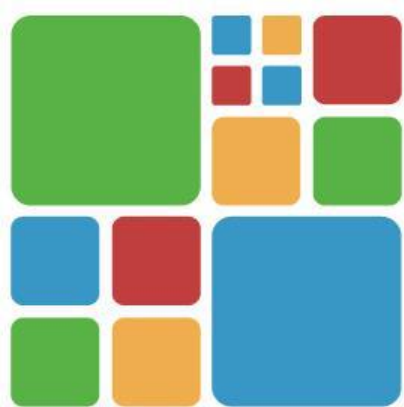


Linhas Orientadoras

**Competição Nacional
5ª Edição 2018/2019**



**Apps
for
Good**

Âmbito e Objetivos

As Linhas Orientadoras da Competição Nacional do **Apps for Good 2018/2019** têm por objetivo estabelecer as condições de participação nos Encontros Regionais e Evento Final da **5ª Edição** do programa promovido pelo CDI Portugal com o apoio dos seus parceiros.

O programa Apps for Good tem como objetivo desenvolver soluções tecnológicas entre alunos e professores durante o ano letivo, especificamente orientadas para a resolução de problemas do seu dia-a-dia ou da sua comunidade.

Os Encontros Regionais representam o primeiro momento de juntar as soluções desenvolvidas pelos alunos e professores, por região e, desta forma, reconhecer todo o seu trabalho. Apenas as melhores propostas estarão presentes no Evento Final que marcará o encerramento de mais uma edição do programa.

Os dois momentos da competição anual Apps for Good

Encontro
Regional

Evento
Final

- **Todas as escolas são convidadas a participar** dado ser:
 - Uma **OPORTUNIDADE ÚNICA** para as equipas de alunos mostrarem ao público – em modo *Marketplace* - as aplicações que desenvolveram durante o ano letivo;
 - Um momento de **NETWORKING** entre as equipas de alunos e professores e o público em geral;
 - Uma forma de **RECONHECER O TRABALHO** desenvolvido pelas equipas de alunos e professores.
- Haverá **UM JÚRI** que será responsável por selecionar as **22 MELHORES SOLUÇÕES*** dos quatro Encontros Regionais (mediante um conjunto de critérios) que estarão presentes no Evento Final.
 - **Região Autónoma dos Açores – Terceira | 22 de junho 2019**
 - **Região Norte – Valongo | 28 de junho 2019**
 - **Região Centro-Sul – Oeiras | 02 de julho 2019**
 - **Região Autónoma da Madeira – Funchal | 09 de julho 2019**
- Oportunamente serão divulgadas os locais exatos dos Encontros Regionais. **Cada escola apenas poderá participar num Encontro Regional**, mediante a sua localização geográfica.
- Havendo alguma alteração nas datas, será comunicado antecipadamente.

* **22 MELHORES SOLUÇÕES:** 20 do continente, 1 dos Açores, 1 da Madeira.

○ CANDIDATURAS ENSINO BÁSICO E ENSINO SECUNDÁRIO:

Poderá inscrever-se numa das duas linhas de participação possíveis:

1. Equipas de alunos do Ensino Básico de Escolaridade;
2. Equipas de alunos do Ensino Secundário de Escolaridade.

Nota: Se for o caso de ter na mesma equipa alunos do ensino básico e secundário, deverá escolher a linha de participação do Ensino Secundário de Escolaridade.

○ CANDIDATURAS AO PRÉMIO COOLER PLANET PATROCINADO PELO BNP PARIBAS:

- Paralelamente aos Encontros Regionais, as equipas de alunos com projetos ligados ao tema da proteção do ambiente que promovam um “Cooler Planet” podem candidatar-se ao prémio pelo formulário de inscrição. As equipas que se candidatarem a este prémio irão apresentar-se no processo normal de avaliação e seleção do Encontro Regional, descrito a seguir. A avaliação e seleção da equipa vencedora será feita por uma equipa de júris específica do BNP Paribas que é quem patrocina este prémio.
- Dos Encontros Regionais, apenas uma equipa de alunos será premiada com o «Cooler Planet», estando igualmente presente no Evento Final, sem entrar na competição. Esta equipa poderá acumular o prémio Finalista para o Evento Final, continuando a participar no circuito de seleção standard.

Quem pode candidatar-se?

- Todas as equipas de alunos que tenham frequentado o programa Apps for Good no ano letivo 2018/2019 e que estejam a participar pela **primeira vez na competição**.
- **CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS:**
 - Cada equipa de alunos deverá ter pelo menos dois (2) alunos e não deverá exceder os cinco (5) elementos;
 - Todos os elementos da equipa deverão ser da mesma escola que, por sua vez, é participante no programa Apps for Good enquanto **Parceiro Educativo**.
- **QUEM NÃO PODE PARTICIPAR:**

As equipas de alunos que integrem elementos que:

- Já participaram na competição em edições anteriores do programa Apps for Good; Quem já participou nos Encontros Regionais, tem a oportunidade de participar no **App Start Up**.
- Sejam parentes diretos ou coabitem na mesma residência que qualquer colaborador, diretor ou elemento integrante dos órgãos sociais do CDI Portugal e do Apps for Good, ou façam parte de algum departamento de publicidade, promoção, agências de atendimento ou assessoria jurídica do programa.

Processo de Seleção

Encontro Regional

○ ATÉ 60 INSCRIÇÕES POR ENCONTRO REGIONAL:

- O número máximo de equipas participantes por encontro é de 60. Se se candidatarem até 60 equipas, está garantida a entrada direta no Encontro Regional.

○ MAIS DE 60 INSCRIÇÕES POR ENCONTRO REGIONAL:

- No caso de se candidatarem mais do que 60 equipas, as candidaturas submetidas pelas equipas passarão por um processo de seleção online (shortlisting) por uma equipa de especialistas;
- Os resultados das equipas selecionadas e não selecionadas serão comunicados previamente pela equipa de coordenação do Apps for Good.
- A seleção dos projetos de ensino secundário e básico será proporcional ao número de inscrições de cada linha.

SÓ O PREENCHIMENTO E A RESPETIVA SUBMISSÃO DO FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO É QUE GARANTIRÁ A CANDIDATURA DAS EQUIPAS DE ALUNOS E PROFESSORES NOS ENCONTROS REGIONAIS.

- Este formulário será enviado por email aos professores pela equipa de coordenação do Apps for Good e terão de o preencher entre o dia **22 DE ABRIL e 24 DE MAIO 2019**, sendo que não serão aceites inscrições fora do período indicado.
- **O FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO por equipa é composto por:**
 - **DETALHES DA EQUIPA** – dados dos alunos e professores que compõem as equipas e que vão estar nos Encontros Regionais;
 - **OS 12 DESAFIOS** - uma descrição da história do problema, a solução encontrada e principais características, o público-alvo, modelo de negócio, o *upload* do protótipo (opcional), um vídeo de um **Pitch de 1 minuto**.

Apenas pode ser submetido **um Formulário de Inscrição por equipa**. Após a sua submissão, este não poderá ser alterado.

Submetendo um formulário...

Encontro Regional

○ A EQUIPA CONFIRMA QUE:

- As informações disponibilizadas no Formulário de Inscrição fazem parte do trabalho da Equipa ou foram realizadas sob licença válida, estando implícito que nenhum dos materiais submetidos irá contra alguma lei ou irá infringir algum direito de terceiros (incluindo, sem limitação, os direitos de propriedade intelectual);
- Cada membro da Equipa autoriza os seus direitos de utilização de imagem captada (fotografias e filmagens) pelo CDI Portugal e seus parceiros para propósitos não comerciais, isto é, destinada apenas a ações relacionadas com a sua atividade para publicitar, divulgar ou promover a mesma nas diversas plataformas e formatos.
- Concorda ainda que o «**Lead Educator**» (professor responsável referenciado aquando da inscrição no programa) receba notificações por correio eletrónico referentes à competição Apps for Good, relativamente ao estado e processo dos Encontros Regionais e informação adicional dos mesmos;
- Assegura que o «**Lead Educator**» passa a informação para os membros da Equipa de alunos, professores e direção da escola.

AGENDA

A agenda do dia do Encontro Regional será comunicada em breve. Contudo, terá a **DURAÇÃO DE UMA TARDE**, com a seguinte ordem de atividades:

- **CHECK-IN** (dos alunos e professores) com:
 - Registo das equipas
 - Fotografia de cada uma das equipas;
 - Montagem do seu espaço no *Marketplace*.
- **MOMENTO PITCH 3'** - as equipas de alunos serão divididas aleatoriamente por diferentes salas. Em cada uma das salas estará um júri, com os mesmos critérios de avaliação, para a avaliação de cada uma das soluções tecnológicas. Os alunos terão 3 minutos para fazer o *Pitch* e o Júri, de seguida, terá mais 3 minutos para Perguntas&Respostas.
- **MARKETPLACE** – todas as equipas de alunos irão expor as suas soluções tecnológicas ao público em geral (espaço montado anteriormente no *check-in*);
- **OS FINALISTAS** – serão divulgadas as melhores soluções escolhidas pelo Júri que vão estar presentes no Evento Final. Será entregue um Certificado de Participação a todas as equipas de alunos.

Materiais necessários

Encontro Regional

É DA RESPONSABILIDADE DA EQUIPA DE ALUNOS E PROFESSORES:

- **PITCH 3'** – cada equipa deverá decidir quantos elementos vão ser responsáveis por fazer o *Pitch* (no limite, poderá ser toda a equipa a fazê-lo). É **facultativa** a utilização de **uma apresentação de suporte** ao *Pitch* (caso a equipa opte pelo seu uso deverá, obrigatoriamente, **usar o formato powerpoint**).



Materiais necessários

Encontro Regional

MARKETPLACE – o *Marketplace* desenvolve-se num espaço amplo onde cada equipa terá um cavalete disponibilizado pela equipa para colocar o seu **CARTAZ A1** (na vertical). Os alunos serão responsáveis por trazer o cartaz relativo à sua solução – e demais materiais de marketing que entenderem necessários - não sendo suportado pelo Apps for Good qualquer custo inerente.



Layout Cartaz A1

Encontro
Regional

NOME DA APP

LOGOTIPO AFG
DOWNLOAD [AQUI](#)

Imagens ilustrativas da solução

Descrição das suas funções – qual o objetivo, qual o problema que resolve, como funciona,

Nome dos Alunos | Ano de Escolaridade
Nome da Escola

84,1 cm

59,4 cm

ESPESSURA DA FOLHA: o mais fina possível. **NÃO SERÁ NECESSÁRIO** um papel muito elaborado, como couché, ou fotografia, cartolina, etc.

- O Júri dos Encontros Regionais será constituído por personalidades de reconhecido mérito científico e/ou profissional das áreas do negócio, do empreendedorismo e das tecnologias e por elementos representantes dos parceiros do programa Apps for Good 2018/2019.
- O Júri guiar-se-á pelos mesmos critérios de avaliação, pelo que, relativamente às suas decisões, não haverá recurso ou reclamação.
- A informação fornecida nos Formulários de Inscrição, irá ser consultada pela entidade promotora e as entidades dinamizadoras do concurso, incluindo o Júri.



Momentos de AVALIAÇÃO

Encontro Regional

○ NO MOMENTO PITCH

O Júri fará a avaliação de cada uma das equipas, de acordo com o seguinte conjunto de critérios:

- Resolução de problemas e Inovação da ideia;
- Viabilidade Técnica (protótipo, características e funcionalidades);
- Estudo de mercado e modelo de negócio;
- Usabilidade;
- Ilustração da Ideia e Marketing;

Depois do Momento Pitch, o Júri reúne para deliberação dos resultados.

○ NO MARKETPLACE

No decorrer do *Marketplace*, o público terá a oportunidade de votar na solução que mais gostar (mediante os seus critérios e apenas no tempo definido para o efeito).

Cada pessoa poderá expressar apenas um voto.

PRÉMIOS

Encontro Regional

- Nos Encontros Regionais, serão selecionadas apenas as **22 MELHORES SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS**, que receberão no dia do evento o Certificado de acesso ao Evento Final.
- A seleção das equipas será proporcional ao número de inscrições de cada encontro e pelas **duas linhas de participação**: básico e secundário. *Se não for possível para uma das equipas selecionadas comparecer no Evento Final, o Apps for Good reserva-se o direito de substituir por outra equipa de alunos e professores.*
- **PRÉMIO DO PÚBLICO**
A solução que conseguir reunir mais votos do público, receberá o «**Prémio do Público**».
- **Todas as equipas** de alunos e professores que participarem nos Encontros Regionais **receberão um Certificado de Participação** e a possibilidade de se candidatarem ao **APP START UP** a realizar em data a anunciar.



Termos e Condições

Encontro Regional

○ AS ENTIDADES DINAMIZADORAS DO APPS FOR GOOD 2018/2019 ASSEGURARÃO:

- As condições técnicas necessárias, nomeadamente, a cobertura wi-fi;
- Os cavaletes - para o cartaz A1;
- Os momentos de lunch-box (alunos e professores) e coffee-break (para os convidados durante o Marketplace).

○ AS ENTIDADES DINAMIZADORAS DO APPS FOR GOOD 2018/2019 NÃO GARANTEM:

- As deslocações das escolas aos Encontros Regionais;
- Os custos associados à impressão dos cartazes A1;
- As refeições e estadias fora do período do evento;
- Os equipamentos tecnológicos para as equipas demonstrarem as suas soluções.

○ O PROGRAMA APPS FOR GOOD NÃO É AINDA RESPONSÁVEL:

- Pela falha em qualquer submissão do Formulário de Inscrição derivada a problemas técnicos, erros humanos, congestão de tráfego online ou problemas de ligação à rede, na Internet ou em qualquer *website*, ou qualquer combinação entre os dois.
- Por um Formulário de Inscrição ser submetido de forma incompleta, com falhas, incorreções, imprecisões ou ser enviado tardiamente, sejam estas condições causadas pelo remetente ou por qualquer equipamento;

Evento Final

13 setembro

**Fundação Calouste Gulbenkian
Lisboa**

EM BREVE
Mais informações.

Para questões ou necessidade de esclarecimentos adicionais,
contactar:

Priscila Andrade

priscila.andrade@cdi.org.pt | 965585288

www.cdi.org.pt

www.appsforgood.org



PARCEIROS

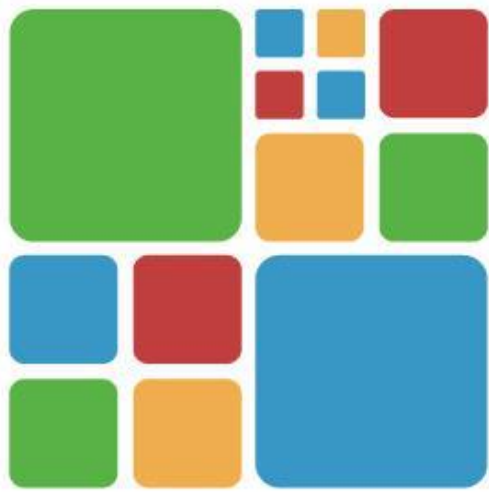


MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
E CIÊNCIA



Secretaria Regional
de Educação





**Apps
for
Good**