

CISION®

PRESS BOOK

Clipping | Encontro Regional Norte - Valongo - 28 junho 2019

CISION

Revista de Imprensa

1. Escola Adolfo Portela é finalista, Região de Águeda, 03/07/2019 1
2. ESAP está na final!, Soberania do Povo, 03/07/2019 2
3. PROGRAMA "APPS FOR GOOD", Soberania do Povo Online, 03/07/2019 3
4. Já foram seleccionados os dez finalistas da "Apps For Good" em Valongo, Verdadeiro Olhar Online (O), 01/07/2019 4
5. Finalistas do encontro do Norte da "Apps for Good" já foram escolhidos, Jornal de Notícias Online, 29/06/2019 5
6. Seleccionados os dez finalistas do Norte da "Apps for Good", Jornal de Notícias Online, 29/06/2019 7
7. Ermesinde volta a receber a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo, Voz de Ermesinde Online (A), 28/06/2019 8
8. Valongo recebe a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo, Pontos de Vista Online, 27/06/2019 10
9. Valongo vai receber maior competição nacional de aplicações criadas por jovens, Verdadeiro Olhar Online (O), 27/06/2019 12
10. Valongo recebe a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo, Wintech Online, 26/06/2019 14



▲ A equipa da ESAP: Os alunos João Pinheiro, José Rafael Correia e Rui Liberal ladeados pelos professores Jorge Henriques e Regina Gaspar

CONCURSO “APPS FOR GOOD” Escola Adolfo Portela é finalista

João Pinheiro, José Correia e Rui Liberal, alunos do curso profissional de gestão e programação de sistemas informáticos da Escola Adolfo Portela, orientados e apoiados pelos professores Jorge Henriques e Regina Gaspar, são finalistas do concurso “Apps For Good” ao desenvolverem uma aplicação relacionada com a planificação e gestão de poupanças. O evento final do concurso decorrerá dia 13 de setembro em Lisboa, com a equipa da ESAP a representar a zona norte após ter superado a fase regional, que decorreu em Ermesinde.



PROGRAMA “APPS FOR GOOD”

ESAP está na final!

□ Equipa de Águeda apurou-se na fase regional, em Ermesinde

A Escola Secundária de Adolfo Portela (ESAP) participou na final nacional do programa “Apps For Good”.

No âmbito deste programa educativo, a equipa aguedense, constituída por João Pinheiro, José Correia e Rui Liberal, do Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, identificou um problema na planificação e organização de poupanças e desenvolveu uma aplicação sob a orientação do professor Jorge Henriques, no Clube de Informática.

A 28 de Junho estiveram no Fórum Cultural de Ermesinde, na 5ª Edição do Encontro Regional de Valongo, da Apps for Good.

Vestiram a camisola da



equipa e apresentaram o seu projecto de aplicação perante um público conhecedor, a competir com outras 60 equipas.

Depois de muito trabalho, muitas emoções e muito entusiasmo, são finalistas da zona norte e estarão presentes no Evento Final, no dia 13 de setembro, em Lisboa.

“Pensar e problematizar a sociedade onde estão inseridos os jovens e dar-lhes

voz ativa é cada vez mais o papel de uma escola que se quer moderna e democrática”, referiu a docente Regina Gaspar, também responsável pelo desenvolvimento do projecto.

“A ESAP lançou o desafio e contra todas as ideias preconcebidas em relação à inércia e desconhecimento dos jovens em relação ao mundo que os rodeia, eles somam e seguem”, acrescentou.

PROGRAMA "APPS FOR GOOD"

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 03/07/2019

Melo: Soberania do Povo Online

URL: <http://www.soberaniadopovo.pt/news/00000/ESAP-na-fina-do-Programa-APPS-for-good->

EDUCAÇÃO

2019-07-03 13:51:07

Foto SP

A Escola Secundária de Adolfo Portela (ESAP) participou na final nacional do programa "Apps For Good".

No âmbito deste programa educativo, a equipa aguedense, constituída por João Pinheiro, José Correia e Rui Liberal, do Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos, identificou um problema na planificação e organização de poupanças e desenvolveu uma aplicação sob a orientação do professor Jorge Henriques, no Clube de Informática.

A 28 de Junho estiveram no Fórum Cultural de Ermesinde, na 5ª Edição do Encontro Regional de Valongo, da Apps for Good.

Vestiram a camisola da equipa e apresentaram o seu projecto de aplicação perante um público conhecedor, a competir com outras 60 equipas.

Depois de muito trabalho, muitas emoções e muito entusiasmo, são finalistas da zona norte e estarão presentes no Evento Final, no dia 13 de setembro, em Lisboa.

"Pensar e problematizar a sociedade onde estão inseridos os jovens e dar-lhes voz ativa é cada vez mais o papel de uma escola que se quer moderna e democrática", referiu a docente Regina Gaspar, também responsável pelo desenvolvimento do projecto.

"A ESAP lançou o desafio e contra todas as ideias preconcebidas em relação à inércia e desconhecimento dos jovens em relação ao mundo que os rodeia, eles somam e seguem", acrescentou.

IDStudies - Solutions Lda

Já foram seleccionados os dez finalistas da "Apps For Good" em Valongo

Tipo Melo: Internet Data Publicação: 01/07/2019

Melo: Verdadeiro Olhar Online (O)

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=422b24d0>

Início Valongo Já foram seleccionados os dez finalistas da "Apps For Good" em Valongo
Valongo Já foram seleccionados os dez finalistas da "Apps For Good" em Valongo
Os finalistas da zona norte desta que é a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens irão estar presentes no Evento Final, a 13 de Setembro, em Lisboa.
Por Verdadeiro Olhar - Jul 1, 2019 Partilhar no Facebook Tweet no Twitter

O Fórum Cultural de Ermesinde acolheu, pelo segundo ano consecutivo, o segundo Encontro Regional Norte da quinta edição do "Apps for Good", na sexta-feira. Esta semifinal escolheu as dez melhores aplicações da zona norte que foram criadas por jovens para resolver problemas sociais.

Da Linha Básico, foram escolhidas as aplicações: Tutti Quiz, Must Be Green e Only Heal. Relativamente ao Secundário: Rádio Escola, Rep.air, Wasy Wasy, Polumap, Mealheiro Digital, Coursly e Guia do Buçaquinho. Estas finalistas irão estar presentes no Evento Final, a 13 de Setembro, em Lisboa.

Participou um total de 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos que mostraram o trabalho desenvolvido ao longo do ano lectivo, segundo informa o município.

O encontro teve o apoio da Câmara Municipal de Valongo e contou com a presença de vários membros do governo autárquico e do presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro. Entre os elementos do júri estavam António Silva (Direcção-Geral da Educação), Cristina Ferreira (IEFP de Valongo), Cláudio Silva e Orlando Vieira (Synopsys), Bernardete Dias e Luciana Peres (BNP Paribas), Pedro Silva (IBM), Mafalda Aguiar (SRS Advogados), Maria José Loureiro (Universidade de Aveiro), Carlos Camelo (DECSIS), Renata Carvalho (APM), Sandra Oliveira (Fabamaq) e Edgar Borges (ANPRI) e Bruno Ferreira da Silva, em representação da Galp.

Verdadeiro Olhar

Finalistas do encontro do Norte da "Apps for Good" já foram escolhidos

| | | | |
|------------|---------------------------|------------------|--------------|
| Tipo Melo: | Internet | Data Publicação: | 29/06/2019 |
| Melo: | Jornal de Notícias Online | Autores: | Susana Silva |

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=8a8b8200>

Susana Silva 29 Junho 2019 às 17:29 Facebook Twitter Partilhar Comentar Produzido por:

Os 10 finalistas do encontro regional do Norte da quinta edição da "Apps for Good" foram conhecidos, na passada sexta-feira, num evento realizado no Parque Urbano e no Fórum Cultural de Ermesinde, em Valongo, que contou com a participação de 65 equipas.

As aplicações "Coursly", "Guia do Buçaquinho", "Mealheiro Digital", "Polumap", "Washy Washy", "Rep Air", "Rádio Escola", de equipas do ensino secundário, e a "Only Heal", "Must Be Green" e "Tutti Quiz", do ensino básico, foram as dez selecionadas do encontro regional do Norte da "Apps for Good" para competirem na final nacional, agendada para 13 de setembro, na Fundação Calouste de Gulbenkian, em Lisboa.

A edição de 2019 da iniciativa promovida pelo CDI Portugal (Centro of Digital Inclusion), organização não-governamental de inclusão social e inovação digital, em parceria com o Ministério da Educação e Ciência, contou com a participação de 182 escolas, 65 das quais oriundas do Norte do país e que, na passada sexta-feira, no Parque Urbano e no Fórum Cultural de Ermesinde, deram a conhecer as ideias desenvolvidas ao longo do ano letivo. Os alunos começaram por fazer uma apresentação das respetivas aplicações aos elementos do júri, constituído por representantes da Galp, Fundação Calouste Gulbenkian, BNP Paribas, Synopsys, IBM, Fundação Altice, APDC, entre outros, e no Marketplace instalado no Parque Urbano expuseram-nas ao público.

E ideias originais de aplicações para telemóveis ou tablets não faltaram aos alunos do 5.º ao 12.º anos de escolaridade, a quem se destina o "Apps for Good", quer entre os que viram os projetos selecionados, quer os que ficaram de fora dos 10 finalistas, como foi o caso da "Gestual App" que ensina linguagem gestual, criada por Ana, Carolina e Gonçalo, alunos da Escola Básica de Sendim, do Agrupamento de Escolas de Miranda do Douro, ou da aplicação "SOS Alzheimer", idealizada por alunos da EB 1.2.3 Campo de Besteiros, em Tondela, para ajudar doentes e cuidadores.

Entre os finalistas, o maior destaque vai para a aplicação "Coursly", dos alunos do 12.º ano da Escola Básica e Secundária do Padrão da Légua, em Matosinhos, que não só cativou o júri, como foi a escolha do público. Tiago Pratas, Ana Martins, Isabel Fonseca e Adriano Soares desenvolverem um projeto, já em "versão beta", que ajuda a calcular as médias de acesso ao ensino superior, os cursos e faculdades disponíveis, entre outras funções.

Pedro Martins, João Miranda, Leandro Costa, Márcia Ribeiro e Sara Ferreira, que integram o projeto "Sim, Somos Capazes!", do Agrupamento de Escolas de Canelas, em Vila Nova de Gaia, apresentaram o "Tutti Quiz", aplicação com jogos mais direcionados para jovens com necessidades especiais.

Para equilibrar a contenda, este ano a competição foi dividida por idades - alunos do básico e alunos do secundário. "Com a entrada de muitas escolas profissionais começamos a ver que os alunos mais velhos eram os mais selecionados para a final e começávamos a ter falta dos mais novos. E os mais novos têm menos tecnologia, mas mais criatividade".

O foco das aplicações continua a ser o dos objetivos de desenvolvimento sustentável das Nações Unidas (ODS) e que ajude a resolver um problema social. "Pelos anos anteriores sentimos que os alunos não tinham conhecimento quais era os 17 ODS das Nações Unidas, este ano quando os alunos se inscreveram tiveram de dizer em qual deles se inseriam e estão organizados com base nesse critério", explicou João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal, satisfeito por ver a iniciativa a crescer.

"Felizmente, há muitos mais jovens, contudo, não é só a quantidade que interessa, mas a forma como abordam os projetos, não só os alunos, mas também os professores fantásticos que temos e têm dado um entusiasmo e colaboração enormes. Vimos isso na formação de professores, que tem cada vez mais presenças. O crescimento não é só em número de alunos e professores, é também de entusiasmo, mais qualidade, dedicação e mais consciência do que se está a fazer", continuou o diretor do CDI Portugal.

João Baracho acredita que muitas das aplicações apresentadas e, não só as selecionadas pelo júri, têm possibilidade de chegar às lojas virtuais. "Muitas delas não vão chegar agora porque os alunos não acreditam, mas estamos a criar um ambiente para que se sintam motivados a continuar", defende o diretor executivo, avançando: "Em outubro temos no Digital Summit, no pavilhão Carlos Lopes, em Lisboa, o Web Start Up, um evento em que todas as equipas podem participar para verem se conseguem financiamento e apoio e onde estarão ao pé dos maiores especialistas internacionais. Acredito que há aplicações aqui que têm muita viabilidade comercial".

Por seu lado José Manuel Ribeiro, presidente da Câmara Municipal de Valongo, mostrou-se empolgado por receber pelo segundo ano consecutivo a edição regional Norte. "Para nós, é muito importante acolher este evento pelo segundo ano. O CDI Portugal é um parceiro importantíssimo com o qual temos um projeto: o Centro de Cidadania Digital aqui em Ermesinde. No final do ano teremos um segundo polo em Valongo na Casa do Conhecimento. Estamos a investir muito nas soluções tecnológicas para desafios sociais na autarquia", avançou o edil.

O autarca valonguense enalteceu, ainda, o facto de as equipas "responderem ao objetivo de criar uma solução tecnológica para um desafio social no quadro dos 17 ODS, que constituem uma preocupação muito grande nas Nações Unidas".

"É mais um momento do que é feito diariamente no concelho de Valongo no Centro de Cidadania Digital, com o Transforma TI, um prémio monetário que visa a criação de um conjunto de soluções e aplicações para o concelho, e que vai dar mais frutos no próximo ano letivo com a abertura de um laboratório de aprendizagem ou sala do futuro em todas as escolas do primeiro ciclo", refere José Manuel Ribeiro, completando: "Estamos a criar condições ótimas para que os meninos e meninas deste concelho, a comunidade escolar e os pais percebam as oportunidades que existem neste mundo das aplicações tecnológicas ao serviço do bem comum".

Susana Silva

Selecionados os dez finalistas do Norte da "Apps for Good"

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 29/06/2019

Melo: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=4938b21>

29 Junho 2019 às 16:38FacebookTwitterPartilharComentar

Os dez finalistas do encontro do Norte da 5.^a "Apps for Good" foram conhecidos, esta sexta-feira, num evento realizado no Parque Urbano e no Fórum Cultural de Ermesinde, em Valongo, que teve a participação de 65 equipas.

Ermesinde volta a receber a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo

Tipo Meio: Internet

Data Publicação: 28/06/2019

Meio: Voz de Ermesinde Online (A)

URL: <http://www.avozdeermesinde.com/breakingnews/news.asp?id=780>

Últimas

28-06-2019 10:23

Ermesinde volta a receber a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo

Ermesinde vai ser novamente o palco da semifinal pela melhor aplicação criada por jovens para resolver problemas sociais.

No segundo Encontro Regional Norte da 5.ª Edição do Apps for Good, que decorrerá esta sexta-feira à tarde no Fórum Cultural de Ermesinde, 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos vão participar e demonstrar o trabalho desenvolvido ao longo do ano letivo, apresentando as suas ideias (Apps) que solucionam problemas reais.

O encontro tem o apoio da Câmara Municipal de Valongo e contará com a presença de vários membros do governo autárquico e do presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro. Entre os elementos do júri estarão António Silva (Direção-Geral da Educação), Cristina Ferreira (IEFP de Valongo), Cláudio Silva e Orlando Vieira (Synopsys), Bernardete Dias e Luciana Peres (BNP Paribas), Pedro Silva (IBM), Mafalda Aguiar (SRS Advogados), Maria José Loureiro (Universidade de Aveiro), Carlos Camelo (DECSIS), Renata Carvalho (APM), Sandra Oliveira (Fabamaq) e Edgar Borges (ANPRI) e Bruno Ferreira da Silva, em representação da Galp, um dos principais parceiros do programa, que conta já com um histórico consolidado de apoio a projetos educativos que tenham como base os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável no contexto da Agenda 2030 das Nações Unidas.

As equipas de alunos que participam nesta 5.ª edição do programa irão fazer um Pitch de 3 minutos para um júri constituído por representantes dos apoiantes e parceiros do programa. Após o Pitch as equipas vão apresentar-se a público num Marketplace e, no final, o júri irá escolher as 10 melhores soluções tecnológicas que estarão no Evento Final, no dia 13 de setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian em Lisboa. 150 equipas de alunos vão participar nos quatro Encontros Regionais Açores, Valongo, Oeiras e Madeira e apenas 22 equipas serão escolhidas para a final.

Para o CDI Portugal, a realização deste evento no Concelho de Valongo pela segunda vez é um privilégio, e a consequência natural de uma estratégia bem delineada pelo concelho no que respeita à educação e à inclusão e inovação social e digital. Após a inauguração há um ano do Centro de Cidadania Digital de Valongo, esta é mais uma das muitas atividades que desenvolvemos em colaboração com o Município, com o objetivo de aumentar a literacia digital de toda a comunidade com um foco especial nos jovens. Este evento prova mais uma vez que a tecnologia pode ser um meio privilegiado para a resolução de problemas e de causas sociais e ainda para criar uma sociedade mais sustentável e cívica. E o Apps for Good permite atingir estes objetivos desenvolvendo a capacidade criativa e empreendedora dos jovens, afirma João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal.

Programa:

Dia: 28 de junho de 2019

Local: Fórum Cultural de Ermesinde (Valongo)

Agenda:

13h00 Receção das equipas de alunos, professores e convidados

14h00 Pitch: Apresentações feitas pelas equipas de alunos em sessões de 3 minutos

15h30 Marketplace: Mostra de todas as aplicações pelas equipas de alunos

16h30 Entrega de Prémios e Encerramento

Lançado pelo CDI Portugal, o Apps for Good é um programa que pretende seduzir jovens (entre os 10 e 18 anos) e professores para a utilização da tecnologia como forma de resolver os seus problemas, propondo um novo modelo educativo mais intuitivo, colaborativo e prático. O objetivo do programa é desenvolver aplicações (apps) para smartphones e tablets que possam contribuir para a resolução de problemas relacionados com a sustentabilidade do mundo em que vivemos.

A operacionalização do programa decorre ao longo do ano letivo, onde professores (de todas as áreas disciplinares) e alunos têm acesso a conteúdos online com uma metodologia de projeto de 5 passos. Para apoiar no desenvolvimento do projeto, os participantes têm acesso a uma rede de especialistas que se ligam online à sala de aula, para prestar todo o apoio de esclarecimento de dúvidas. O modelo de implementação poderá ser em regime curricular ou extracurricular.

No final do programa, as escolas poderão optar por participar na competição que está dividida em duas fases: Encontros Regionais semifinais em que todos os alunos são convidados a ir a Marketplace e a fazer o seu pitch e Evento Final onde são premiadas as melhores soluções.

Valongo recebe a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo

Tipo Meio: Internet

Data Publicação: 27/06/2019

Meio: Pontos de Vista Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=66577198>

O município de Valongo vai ser novamente o palco da semifinal pela melhor aplicação criada por jovens para resolver problemas sociais. No segundo Encontro Regional Norte da 5ª Edição do Apps for Good, que decorrerá esta sexta-feira à tarde no Fórum Cultural de Ermesinde, 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos vão participar e demonstrar o trabalho desenvolvido ao longo do ano letivo, apresentando as suas ideias (Apps) que solucionam problemas reais.

O encontro tem o apoio da Câmara Municipal de Valongo e contará com a presença de vários membros do governo autárquico e do Presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro. Entre os elementos do júri estarão António Silva (Direção-Geral da Educação), Cristina Ferreira (IEFP de Valongo), Cláudio Silva e Orlando Vieira (Synopsys), Bernardete Dias e Luciana Peres (BNP Paribas), Pedro Silva (IBM), Mafalda Aguiar (SRS Advogados), Maria José Loureiro (Universidade de Aveiro), Carlos Camelo (DECSIS), Renata Carvalho (APM), Sandra Oliveira (Fabamaq) e Edgar Borges (ANPRI) e Bruno Ferreira da Silva, em representação da Galp, um dos principais parceiros do programa, que conta já com um histórico consolidado de apoio a projetos educativos que tenham como base os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável no contexto da Agenda 2030 das Nações Unidas.

As equipas de alunos que participam nesta 5ª edição do programa irão fazer um Pitch de 3 minutos para um júri constituído por representantes dos apoiantes e parceiros do programa. Após o Pitch as equipas vão apresentar-se a público num Marketplace e, no final, o júri irá escolher as 10 melhores soluções tecnológicas que estarão no Evento Final, no dia 13 de setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian em Lisboa. 150 equipas de alunos vão participar nos quatro Encontros Regionais - Açores, Valongo, Oeiras e Madeira - e apenas 22 equipas serão escolhidas para a final.

Para o CDI Portugal, a realização deste evento em Valongo pela segunda vez é um privilégio, e a consequência natural de uma estratégia bem delineada pelo concelho no que respeita à educação e à inclusão e inovação social e digital. Após a inauguração há um ano do Centro de Cidadania Digital de Valongo, esta é mais uma das muitas atividades que desenvolvemos em colaboração com o Município, com o objetivo de aumentar a literacia digital de toda a comunidade com um foco especial nos jovens. Este evento prova mais uma vez que a tecnologia pode ser um meio privilegiado para a resolução de problemas e de causas sociais e ainda para criar uma sociedade mais sustentável e cívica. E o Apps for Good permite atingir estes objetivos desenvolvendo a capacidade criativa e empreendedora dos jovens", afirma João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal.

Programa:

Dia: 28 de junho de 2019

Local: Fórum Cultural de Ermesinde (Valongo)

Agenda:

13h00 - Recepção das equipas de alunos, professores e convidados

14h00 - Pitch: Apresentações feitas pelas equipas de alunos em sessões de 3 minutos

15h30 - Marketplace: Mostra de todas as aplicações pelas equipas de alunos

16h30 - Entrega de Prémios e Encerramento

Lançado pelo CDI Portugal, o Apps for Good é um programa que pretende seduzir jovens (entre os 10 e 18 anos) e professores para a utilização da tecnologia como forma de resolver os seus problemas, propondo um novo modelo educativo mais intuitivo, colaborativo e prático. O objetivo do programa é desenvolver aplicações (apps) para smartphones e tablets que possam contribuir para a resolução de problemas relacionados com a sustentabilidade do mundo em que vivemos.

A operacionalização do programa decorre ao longo do ano letivo, onde professores (de todas as áreas disciplinares) e alunos têm acesso a conteúdos online com uma metodologia de projeto de 5 passos. Para apoiar no desenvolvimento do projeto, os participantes têm acesso a uma rede de especialistas que se ligam online à sala de aula, para prestar todo o apoio de esclarecimento de dúvidas. O modelo de implementação poderá ser em regime curricular ou extracurricular.

No final do programa, as escolas poderão optar por participar na competição que está dividida em duas fases: Encontros Regionais - semifinais em que todos os alunos são convidados a ir a Marketplace e a fazer o seu pitch - e Evento Final - onde são premiadas as melhores soluções.

Valongo vai receber maior competição nacional de aplicações criadas por jovens

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 27/06/2019

Melo: Verdadeiro Olhar Online (O)

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=380db550>

Início Valongo Valongo vai receber maior competição nacional de aplicações criadas por jovens Valongo Valongo vai receber maior competição nacional de aplicações criadas por jovens Este é o segundo Encontro Regional Norte da quinta edição do Apps for Good, em que 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos vão participar e demonstrar o trabalho desenvolvido ao longo do ano lectivo

Por Verdadeiro Olhar - Jun 27, 2019 0 Partilhar no Facebook Tweet no Twitter

Valongo vai ser o palco, pela segunda vez, da semi-final da maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para resolver problemas sociais, na sexta-feira à tarde, no Fórum Cultural de Ermesinde.

Neste segundo Encontro Regional Norte da quinta edição do Apps for Good, 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos vão participar e demonstrar o trabalho desenvolvido ao longo do ano lectivo, apresentando as suas ideias em forma de aplicações que solucionam problemas reais.

Por volta das 14h00, as equipas de alunos irão fazer um pitch (apresentação) de três minutos para um júri constituído por representantes dos apoiantes e parceiros do programa. Depois, irão apresentar-se ao público num Marketplace e, no final, o júri irá escolher as 10 melhores soluções tecnológicas que estarão no Evento Final, a 13 de Setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian, em Lisboa.

Ao todo, serão 150 equipas de alunos que irão participar nos quatro Encontros Regionais, nos Açores, Valongo, Oeiras e Madeira, sendo que apenas 22 equipas serão escolhidas para a final.

O programa Apps for Good foi lançado pelo CDI Portugal (Comité para Democratização da Informática) e pretende incentivar jovens entre os 10 e os 18 anos e professores para a utilização da tecnologia como forma de resolver os seus problemas, propondo um novo modelo educativo mais intuitivo, colaborativo e prático. O objectivo do programa é, então, "desenvolver aplicações para smartphones e tablets que possam contribuir para a resolução de problemas relacionados com a sustentabilidade do mundo", refere a organização em comunicado.

Durante o ano lectivo, os professores de todas as áreas disciplinares e alunos têm acesso a conteúdos online com uma metodologia de projecto de cinco passos, que pode ser implementado durante as aulas ou ser extra-curricular. Para apoiar no desenvolvimento do projecto, os participantes têm acesso a uma rede de especialistas que se ligam online à sala de aula para esclarecer de dúvidas.

No final do programa, as escolas poderão optar por participar na competição que está

dividida em duas fases: Encontros Regionais (semi-finais em que todos os alunos são

convidados a ir a Marketplace e a fazer o seu pitch) e Evento Final (onde são premiadas as melhores soluções).

Para o CDI Portugal, a realização deste evento em Valongo pela segunda vez "é um

privilégio e a consequência natural de uma estratégia bem delineada pelo concelho no

que respeita à educação e à inclusão e inovação social e digital". "Este evento prova mais uma vez que a tecnologia pode ser um meio privilegiado para a resolução de problemas e de causas sociais e ainda para criar uma sociedade mais sustentável e cívica. E o Apps for Good permite atingir estes objectivos, desenvolvendo a capacidade criativa e empreendedora dos jovens", afirma João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal, citado no comunicado.

Este encontro tem o apoio da Câmara Municipal de Valongo e contará com a presença de

vários membros do governo autárquico e do presidente da Câmara Municipal, José Manuel Ribeiro. Entre os elementos do júri estarão António Silva (Direção-Geral da Educação), Cristina Ferreira (IEFP de Valongo), Cláudio Silva e Orlando Vieira (Synopsys), Bernardete Dias e Luciana Peres (BNP Paribas), Pedro Silva (IBM), Mafalda Aguiar (SRS Advogados), Maria José Loureiro (Universidade de Aveiro), Carlos Camelo (DECSIS), Renata Carvalho (APM), Sandra Oliveira (Fabamaq) e Edgar Borges (ANPRI) e Bruno Ferreira da Silva, em representação da Galp, um dos principais parceiros do programa.

Verdadeiro Olhar

Valongo recebe a maior competição nacional de aplicações criadas por jovens para mudar o mundo

| | | | |
|------------|----------------|------------------|-----------------------|
| Tipo Meio: | Internet | Data Publicação: | 26/06/2019 |
| Meio: | Wintech Online | Autores: | João Carlos Fernandes |

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=92a9987>

O município de Valongo vai ser novamente o palco da semifinal pela melhor aplicação criada por jovens para resolver problemas sociais. No segundo Encontro Regional Norte da 5ª Edição do Apps for Good, que decorrerá esta sexta-feira à tarde no Fórum Cultural de Ermesinde, 67 equipas de jovens entre os 10 e os 18 anos vão participar e demonstrar o trabalho desenvolvido ao longo do ano letivo, apresentando as suas ideias (Apps) que solucionam problemas reais.

O encontro tem o apoio da Câmara Municipal de Valongo e contará com a presença de vários membros do governo autárquico e do Presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro. Entre os elementos do júri estarão António Silva (Direção-Geral da Educação), Cristina Ferreira (IEFP de Valongo), Cláudio Silva e Orlando Vieira (Synopsys), Bernardete Dias e Luciana Peres (BNP Paribas), Pedro Silva (IBM), Mafalda Aguiar (SRS Advogados), Maria José Loureiro (Universidade de Aveiro), Carlos Camelo (DECSIS), Renata Carvalho (APM), Sandra Oliveira (Fabamaq) e Edgar Borges (ANPRI) e Bruno Ferreira da Silva, em representação da Galp, um dos principais parceiros do programa, que conta já com um histórico consolidado de apoio a projetos educativos que tenham como base os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável no contexto da Agenda 2030 das Nações Unidas.

As equipas de alunos que participam nesta 5ª edição do programa irão fazer um Pitch de 3 minutos para um júri constituído por representantes dos apoiantes e parceiros do programa. Após o Pitch as equipas vão apresentar-se a público num Marketplace e, no final, o júri irá escolher as 10 melhores soluções tecnológicas que estarão no Evento Final, no dia 13 de setembro, na Fundação Calouste Gulbenkian em Lisboa. 150 equipas de alunos vão participar nos quatro Encontros Regionais - Açores, Valongo, Oeiras e Madeira - e apenas 22 equipas serão escolhidas para a final.

Para o CDI Portugal, a realização deste evento em Valongo pela segunda vez é um privilégio, e a consequência natural de uma estratégia bem delineada pelo concelho no que respeita à educação e à inclusão e inovação social e digital. Após a inauguração há um ano do Centro de Cidadania Digital de Valongo, esta é mais uma das muitas atividades que desenvolvemos em colaboração com o Município, com o objetivo de aumentar a literacia digital de toda a comunidade com um foco especial nos jovens. Este evento prova mais uma vez que a tecnologia pode ser um meio privilegiado para a resolução de problemas e de causas sociais e ainda para criar uma sociedade mais sustentável e cívica. E o Apps for Good permite atingir estes objetivos desenvolvendo a capacidade criativa e empreendedora dos jovens", afirma João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal.

João Fernandes