

## VALONGO | SWITCH TO INNOVATION SUMMIT - SEGUNDA EDIÇÃO

# Tecnologias abrem caminho a soluções inovadoras a nível social

Empresas públicas e privadas trabalham em conjunto para fomentar o crescimento da sociedade. Desenvolvimento em curso de ferramentas para ajudar os cidadãos sem conhecimentos sobre a utilização da Internet na transição digital

**DEBATE** As novas tecnologias desempenham um papel cada vez mais determinante na sociedade, não só pelo desenvolvimento económico e industrial, mas também como fator de inclusão. A forma como podem ajudar na inovação social foi debatida ontem, no segundo dia da “summit” que está a decorrer em Valongo, com a moderação de João Baracho, diretor-executivo da CDI Portugal.

Filipe Almeida, presidente da Portugal Inovação Social, salientou que o programa de política pública criado no âmbito do Portugal 2020 “é o mais avançado do Mundo”. “Temos 693 projetos, cada um com uma proposta inovadora para dar respostas a problemas sociais, com uma abordagem inovadora na procura de melhorar a vida das instituições e das pessoas a que se dirigem, e com uma abordagem preventiva”, frisou.

Pilar fundamental para o

desenvolvimento social, Filipe Almeida realça que as tecnologias emergentes podem ser usadas “como um objeto, como o EUSOUDIGITAL ou a Apps For Good, ou como uma ferramenta como a app Speak, que ajuda os refugiados a aprender a nossa língua”. O objetivo é levar o programa mais longe com a ajuda de “incentivos para que o desenvolvimento tecnológico nas organizações sociais possa acontecer”. Contudo, o presidente alerta para o efeito adverso: “A tecnologia tem várias utilizações na inovação social, mas pode excluir, por isso é preciso trabalhar na inclusão social. É preciso haver equilíbrio entre online e offline”.

## LITERACIA DIGITAL

Essa harmonia não é fácil, pois 85% da população nacional usa diariamente a Internet. “A nível europeu, Portugal foi o país que mais cresceu na utilização da Internet, o que mais pesquisas



Painel sobre tecnologias emergentes debateu importância da literacia digital

de bens e serviços faz, o que mais utiliza as redes sociais e o que tem as melhores infraestruturas digitais móveis e fixas”, salientou Alexandre Nilo Fonseca, presidente-executivo do programa EUSOUDIGITAL, de capacitação digital dirigido a adultos que nunca usaram a

Internet, com mentores voluntários e centros espalhados por todo o país.

A falta de literacia digital não afeta só a população sénior, mas também a adulta “que não sabe usar a Internet, não tem email, nem acesso”. “Aqui é o fator de empregabilidade que pode

estar em causa”, realça Alexandre Nilo Fonseca. Para finalizar, projetou ainda que no futuro as novas tecnologias terão “um maior impacto na área da saúde”.

Um parceiro fundamental nesta área tem sido a Microsoft, pois “procura diariamente gerar sustentabilidade

de dos projetos na área da inovação social”, segundo Sandra Martinho, diretora de educação e filantropia da empresa. “No âmbito social deparamo-nos muito com aquilo que são as carências a nível inicial de contacto com a tecnologia, a capacidade que cada utilizador tem de se apropriar da tecnologia que tem à sua frente. Há entidades que ainda estão a dar esses primeiros passos, há outras que já têm a tecnologia presente no dia a dia. A Microsoft tem um programa de doação de software para ajudar as entidades sem fins lucrativos, que vão desde soluções de produtividade a colaboração para ganhar eficiências no desenvolvimento da atividade. Outra preocupação tem sido capacitar e democratizar a utilização da tecnologia”, anotou.

Numa era em que todos os ingredientes para utilizar as tecnologias estão ao dispor, Sandra Martinho alerta que “temos é de os saber usar”.

## Projetos criados para estimular aprendizagem

Estudantes “obrigam” estabelecimentos de ensino a procurar métodos diferentes

**EDUCAÇÃO** As escolas e as universidades têm sido um espaço importante para o desenvolvimento de ideias inovadoras a nível tecnológico para estimular a aprendizagem. Na “Switch to Innovation Summit” foram apresentados alguns desses projetos.

No Agrupamento de Escolas do Freixo, em Ponte de

Lima, o docente João Cunha explicou que os estudantes têm acesso a salas com painéis interativos, a salas do futuro (a configuração varia graças às cadeiras com rodas), ao laboratório de multimédia (onde se faz um jornal digital), até à “estação” meteorológica e sísmica. Aos alunos não faltam estímulos para desenvolverem

as aptidões, como aconteceu com Diogo, que deu os primeiros passos na escola e hoje trabalha na Microsoft.

Francisco Gouveia iniciou em São Tomé e Príncipe um programa educacional pós-horário escolar – o Clube Arribada –, destinado a alunos do 5.º ao 7.º ano. Entretanto regressou a Portugal, dá aulas na United Lisbon International School, mas continuou ligado a África, partilhando uma biblioteca de espécies animais, cujas imagens seguem via Internet para serem reproduzidas em 3D.

Rui Oliveira Teles, do núcleo de apoio à inclusão social do Instituto Superior de Educação, tem apostado em desenvolver ferramentas

para ajudar os alunos com deficiência visual. “As tecnologias 3D são fundamentais para eles, pois conseguimos fazer impressões de monumentos ou plantas tácteis de edifícios para eles perceberem como são”, deu como exemplo o docente.

Carlos Santos, da Universidade de Aveiro, desenvolveu um programa de mentoria numa disciplina com elevado nível de reprovatóes. “É um projeto voluntário com ex-alunos da disciplina para ajudar os atuais. Não impus uma metodologia ou tecnologia, estou a aproveitar o que os antigos colegas aprenderam e como o expressam”, realçou, anotando que o modelo pode ser aplicado às escolas.



## Padaria Lino é a vencedora da 2.ª edição do @tualiza-te

**PRÉMIO** A Padaria Lino, representada por Maria Manuel, Solange Alves, Daniela Sousa e Ilda Maria, foi a grande vencedora da segunda edição do projeto @tualiza-te, promovido pela Autarquia de Valongo, que capacita jovens do conselho com ferramentas de marketing digital, de forma a ajudarem as micro e pequenas empresas a expandirem-se.