

# CISION®

## PRESS BOOK

Clipping | 3ª Edição Switch to Innovation Summit - 2023

CISION

## Revista de Imprensa

1. Switch to Innovation Summit premiou 35 projectos de inovação social, Human Resources Portugal Online, 17/07/2023	1
2. Switch to Innovation Summit atribui 35 prémios de inovação social, ITO - NET Things, 14/07/2023	4
3. A tecnologia esteve com a bússola apontada para Valongo, Jornal de Notícias Online, 30/06/2023	9
4. Alunos criam aplicações inovadoras que servem a comunidade, Jornal de Notícias Online, 29/06/2023	10
5. Aplicação ECCOS permite cuidados à distância aos idosos, Jornal de Notícias Online, 29/06/2023	11
6. Switch to Innovation Summit encerra evento de inovação social e tecnologia em Valongo, PME Magazine - Portugal. Mundo. Empresas Online, 29/06/2023	12
7. Valongo é por estes dias a cidade dos nómadas digitais, Jornal de Notícias Online, 28/06/2023	13
8. Valongo: Um território a descobrir, Jornal de Notícias Online, 28/06/2023	14
9. Evento sobre inovação social e tecnológica arranca em Valongo. Switch to Innovation Summit é no Fórum Cultural Vallis Longus, Verdadeiro Olhar Online (O), 28/06/2023	15
10. Terceira edição do Switch to Innovation Summit regressa a Valongo, Verdade Online (A), 27/06/2023	16
11. Switch to Innovation Summit de 28 a 30 de junho em Valongo -, Jornal Novo Regional Online, 26/06/2023	19
12. Switch to Innovation Summit em Valongo, Tv Online Novum Canal, 23/06/2023	21
13. Valongo recebe terceira edição do Switch to Innovation Summit, ITO - NET Things, 22/06/2023	23
14. Valongo recebe terceira edição do Switch to Innovation Summit, Mais Magazine Online, 22/06/2023	25
15. Valongo: Inteligência artificial, cibersegurança e gaming inclusivo são temas do 'Switch to Innovation Summit', Verdadeiro Olhar Online (O), 31/05/2023	26

## Switch to Innovation Summit premiou 35 projectos de inovação social

Tipo Melo:	Internet	Data Publicação:	17/07/2023
Melo:	Human Resources Portugal Online	Autores:	Margarida Lopes

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=62c20466>

Switch to Innovation Summit premiou 35 projectos de inovação social

Por Margarida Lopes

Em 18:00, 17 Jul, 2023

A terceira edição do Switch to Innovation Summit (STI), organizado pelo CDI - Center of Digital Inclusion, reuniu mais de 50 oradores, 300 alunos e 60 professores, num total superior a 600 pessoas ao longo de três dias. Premiou ainda 35 projectos de inovação social.

O programa de três dias reuniu várias iniciativas, entre as quais as soluções premiadas dos projectos Transforma TI 5ª edição, @TUALIZA-TE 3ª Edição, InGaming, num total de 35 projectos premiados de inovação social com tecnologia.

Conheça aqui os vencedores:

Soluções premiadas do Transforma?TI?- 5ª Edição

Prémio IBM: ?Aurora - Angélica Lima

Aurora é uma aplicação idealizada para profissionais da educação, com foco no aprimoramento do bem-estar e crescimento pessoal. Com recursos envolventes e informativos, esta plataforma visa apoiar o utilizador a enfrentar os desafios como o stress, a ansiedade e a depressão.

Prémio CDI: ?My Home Pharmacy - Sara Monteiro e Nuno Moreira

A aplicação foi desenvolvida para ajudar o planeta numa tentativa de redução de desperdício de medicamentos bem como ajudar a economia das famílias, evitando a compra de medicação desnecessária e o controlo dos prazos de validade.

Prémio do Público: ?RentNow - Ricardo Nogueira, Samuel Ribeiro e João Leal

É uma aplicação de aluguer de veículos que oferece uma frota exclusiva, composta por vários tipos de veículos, em especial, os adaptados para atender às necessidades de todos os tipos de mobilidade reduzida.

Prémios Valongo:

BabyWatch - Sheila Chumene

Querem ser a chave da tranquilidade dos pais, oferecendo cuidados confiáveis para os seus tesouros mais preciosos, os filhos. Contam com uma seleção rigorosa de cuidadores qualificados para garantir

que as crianças estejam seguras e protegidas.

Aurora - Angélica Lima

É uma aplicação idealizada para profissionais da educação, com foco no aprimoramento do bem-estar e crescimento pessoal. Com recursos envolventes e informativos, esta plataforma visa apoiar o utilizador a enfrentar os desafios como o stress, a ansiedade e a depressão.

RentNow - Ricardo Nogueira, Samuel Ribeiro e João Leal

É uma aplicação de aluguer de veículos que oferece uma frota exclusiva, composta por vários tipos de veículos, em especial, os adaptados para atender às necessidades de todos os tipos de mobilidade reduzida.

OMMO - Sara Rodrigues

Aplicação para promover e divulgar o maravilhoso mundo do artesanato em Portugal.

Soluções Premiadas @TUALIZA-TE?- 3ª Edição

Prémios do Público e Transição Digital: ?A Moderna - equipa Ideia Viva

A equipa de jovens Ideia Viva desenvolveu a transição digital do negócio A Moderna - Decorações, ao nível das redes sociais online e da criação do novo logotipo.

Premiados Encontro Regional Norte?9ª Edição Apps for Good

Prémios Público e Ensino Básico - ?Rodas Controladas - Escola básica Júlio Brandão, VN Famalicão

Através de funcionalidades de navegação, de registo de pontos de acessibilidade ou de difícil acesso, esta solução volta-se para os que enfrentam limitações motoras, onde é fornecida ajuda em tarefas básicas de vida e onde é permitida uma deslocação em segurança.

Premiados InGaming

1º Equipa LoL?(League of Legends): ?Os Tigres Multicoloridos

1º FIFA: ?Skreibar

Premiados Encontro Regional Centro-Sul e Madeira:

Safe Street, Escola Básica 2/3 do Estreito de Câmara de Lobos, MADEIRA

Deteta anomalias nas estradas do concelho. Qualquer pessoa que a instale a app pode reportar o problema às entidades competentes. A aplicação permite tirar uma fotografia, seleccionar a localização e descrever o problema em tempo real.

Match2Learn, Escola Secundária Fernando Namora, Amadora

Consiste num programa mentor-mentorado, em que alunos da mesma ou de outras turmas se oferecem para ajudar outros alunos.

Recycle Master, Real Colégio de Portugal

Aplicação acessível a todos que facilita a aprendizagem da reciclagem. Permite tirar fotografias aos objetos que se pretende reciclar, conhecer a cor correspondente ao caixote no qual depositar.

Mares e Corrente de lixo, Escola Secundária de Gafanha da Nazaré, Ílhavo

Aplicação que georreferencia de depósitos de lixo com o recurso a sensores de monitorização das marés. Com objectivo de alertar para as questões relacionadas com o lixo marinho; localizar o lixo nas praias; monitorizar o percurso do lixo nas águas.

Come In Guide, Escola Secundária Dr. Ginestal Machado, Santarém

App de apoio a imigrantes para procedimentos de carácter funcional, no território nacional, com acesso a serviços, núcleos por nacionalidade e Banco de Horas.

Compact - Orgs Connected, Escola Secundária Amato Lusitano, Castelo Branco

É uma ideia que visa beneficiar as associações dos municípios oferecendo uma plataforma intermediária que facilita a gestão e a partilha de recursos entre elas.

Com-Take, Escola Secundária de Moura

Evita que a comida de qualidade acabe no lixo, tendo como principal objetivo os desperdícios de comida dos estabelecimentos, como restaurantes, hotéis, pastelarias e supermercados.

PetSitty, Agrupamento de Escolas Nuno de Santa Maria, Tomar

Aplicação para ajudar os donos de animais em Portugal no alojamento dos seus animais, enquanto estão ausentes de férias/viagens.

2.0 - Stool, Escola Secundária de Gafanha da Nazaré, Ílhavo

Pretende melhorar o aproveitamento escolar, partilhando informações sobre clubes ou concursos e diversas matérias. Não existe nenhuma app (na actualidade) que reúna estas competências.

Prémio do Público

Food It, Escola Secundária Fernando Namora, Amadora

Aplicação que oferece opções económicas para uma alimentação mais saudável e nutritiva, e além disso fornecer informações e estratégias para uma alimentação mais sustentável.

Margarida Lopes

## Switch to Innovation Summit atribui 35 prémios de inovação social

Tipo Melo: Internet Data Publicação: 14/07/2023  
Melo: ITO - NET Things Autores: João Martins

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=b103c705>

info

Switch to Innovation Summit atribui 35 prémios de inovação social

Switch to Innovation Summit atribui 35 prémios de inovação social

João Martins

julho 14, 2023

0

Share it:

Facebook

Twitter

Switch to Innovation Summit atribui 35 prémios de inovação social

Mais de 600 pessoas no Summit em Valongo 300 alunos e 60 professores no Encontro Regional Norte Final da nona edição Apps for Good em setembro

Legenda: Vencedores do Prémio Público e Ensino Básico -?Rodas Controladas - Escola Básica Júlio Brandão, Vila Nova de Famalicão

A terceira edição do Switch to Innovation Summit (STI), organizado pelo CDI - Center of Digital Inclusion, reuniu mais de 50 oradores, 300 alunos e 60 professores, num total superior a 600 pessoas ao longo de três dias. Premiou ainda 35 projetos de inovação social.

O programa intenso de três dias reuniu várias iniciativas, entre as quais as soluções premiadas dos projetos Transforma TI 5ª edição, @TUALIZA-TE 3ª Edição, InGaming e finalistas do Encontro Regional Norte da 9ª Edição do Apps for Good, num total de 35 projetos premiados de inovação social com tecnologia

Para João Baracho, Diretor-Executivo do CDI Portugal, em balanço da terceira edição do Switch to Innovation Summit Valongo, "este Summit comprova, mais uma vez, a extraordinária criatividade, proatividade e maturidade que as comunidades podem demonstrar quando lhes colocam à disposição os meios, incluindo a tecnologia necessária, e a oportunidade para falarem sobre a resolução dos seus problemas. Mas, mais ainda, demonstra que é possível os municípios trabalharem em conjunto os mesmos desígnios exponenciando os resultados obtidos. É desta Inovação Social que falamos quando agradecemos a aposta continuada do Município de Valongo e agora também da Área Metropolitana do

Porto, num exemplo da aposta nos projetos inovadores, maduros e promissores de novas e urgentes políticas públicas", adianta.

A final do Apps for Good acontece a 20 de Setembro onde os treze finalistas do Norte irão marcar presença no evento final, que este ano se realizará no Pavilhão do Conhecimento. Serão atribuídas três distinções - prémio do público, prémio tecnológico e prémio para as raparigas na tecnologia -, com o objetivo de continuar a incentivar "as mais de 40% de participantes femininas do Apps for Good".

Soluções premiadas do Transforma?TI?- 5ª Edição (Fotos)

Prémio IBM: ?Aurora - Angélica Lima

Aurora é uma aplicação idealizada para profissionais da educação, com foco no aprimoramento do bem-estar e crescimento pessoal. Com recursos envolventes e informativos, esta plataforma visa apoiar o utilizador a enfrentar os desafios como o stress, a ansiedade e a depressão.

Prémio CDI: ?My Home Pharmacy - Sara Monteiro e Nuno Moreira

A aplicação foi desenvolvida para ajudar o planeta numa tentativa de redução de desperdício de medicamentos bem como ajudar a economia das famílias, evitando a compra de medicação desnecessária e o controlo dos prazos de validade.

Prémio do Público: ?RentNow - Ricardo Nogueira, Samuel Ribeiro e João Leal

É uma aplicação de aluguer de veículos que oferece uma frota exclusiva, composta por vários tipos de veículos, em especial, os adaptados para atender às necessidades de todos os tipos de mobilidade reduzida.

Prémios Valongo:

BabyWatch - Sheila Chumene

Querem ser a chave da tranquilidade dos pais, oferecendo cuidados confiáveis para os seus tesouros mais preciosos, os filhos. Contam com uma seleção rigorosa de cuidadores qualificados para garantir que as crianças estejam seguras e protegidas.

Aurora - Angélica Lima

É uma aplicação idealizada para profissionais da educação, com foco no aprimoramento do bem-estar e crescimento pessoal. Com recursos envolventes e informativos, esta plataforma visa apoiar o utilizador a enfrentar os desafios como o stress, a ansiedade e a depressão.

RentNow - Ricardo Nogueira, Samuel Ribeiro e João Leal

É uma aplicação de aluguer de veículos que oferece uma frota exclusiva, composta por vários tipos de veículos, em especial, os adaptados para atender às necessidades de todos os tipos de mobilidade reduzida.

OMMO - Sara Rodrigues

Aplicação para promover e divulgar o maravilhoso mundo do artesanato em Portugal.

Soluções Premiadas @TUALIZA-TE?- 3ª Edição

(Fotos)

Prémios do Público e Transição Digital: A Moderna - equipa Ideia Viva

A equipa de jovens Ideia Viva desenvolveu a transição digital do negócio A Moderna - Decorações, ao nível das redes sociais online e da criação do novo logotipo.

Premiados Encontro Regional Norte 29ª Edição Apps for Good

(Fotos)

Prémios Público e Ensino Básico - Rodas Controladas - Escola básica Júlio Brandão, VN Famalicão

Através de funcionalidades de navegação, de registo de pontos de acessibilidade ou de difícil acesso, esta solução volta-se para os que enfrentam limitações motoras, onde é fornecida ajuda em tarefas básicas de vida e onde é permitida uma deslocação em segurança.

13 Finalistas:

## ENSINO BÁSICO

Oport'App - Escola Básica Santa Bárbara, Fânzeres, Gondomar

Uma solução pensada nos turistas que visitam a cidade do Porto, onde estes podem escolher os melhores itinerários culturais no centro histórico. Com referência a parcerias com espaços culturais no sentido de favorecer experiências para os diferentes turistas.

Conhecer o Rio Douro - Escola Básica Santa Bárbara, Fânzeres, Gondomar

Uma solução pensada para todos os que querem conhecer a região do Douro, a sua história e património natural e cultural. Com referência a parcerias com espaços culturais e restaurantes no sentido de favorecer experiências para os diferentes visitantes.

4AllJobs - Escola Básica São Lourenço, Ermesinde, Valongo

Uma solução que pretende ser muito mais do que um mero motor de busca de oferta e procura de emprego, mas o ponto de sensibilização e informação acerca das vantagens para empregadores em recrutar pessoas com deficiências ou limitações.

Culture MApp - Escola Secundária Adolfo Portela, Águeda

Uma solução que interliga artistas e pessoas interessadas em eventos culturais numa localidade onde se encontrem. A partir da geolocalização do utilizador, é fornecida uma lista dos eventos culturais mais próximos, oferecendo uma ampla variedade de opções artísticas.

Todomia - Escola Básica e Secundária de Valo do Tamel, Lijó, Barcelos

Aplicação gratuita para gestão do tempo diário e fornecimento de sugestões de atividades saudáveis. Os usuários inserem dados sobre as preferências, disponibilidade de materiais e atividades diversificadas. A aplicação oferece sugestões personalizadas de atividades culturais e desportivas.

Rodas Controladas - Escola básica Júlio Brandão, VN Famalicão

Através de funcionalidades de navegação, de registo de pontos de acessibilidade ou de difícil acesso, esta solução volta-se para os que enfrentam limitações motoras, onde é fornecida ajuda em tarefas



básicas de vida e onde é permitida uma deslocação em segurança.

CESCGest - Escola Secundária D.Afonso Sanches, Vila do Conde

Esta aplicação pretende fazer o registo e gestão das visitas ao CESC - Centro Educativo de Santa Clara.

ENSINO SECUNDÁRIO

Take Care of Me - Escola Sec. Dr. Joaquim Gomes Ferreira Alves, Valadares, Vila Nova de Gaia

Uma solução baseada num jogo multiplayer que simula a realidade, em que o cuidador adota uma criança (virtual). É possível assim a angariação de fundos para ajudar instituições e organizações sem fins lucrativos que apoiem a educação e o desenvolvimento e bem-estar de uma criança (real).

Medical Smart Garbage Can - Escola Sec. de Nelas

Uma solução direcionada para contentores de resíduos domésticos ou hospitalares que medem o armazenamento e disparam alarmes de recolha e substituição quando se encontram cheios. Com uma monitorização que permite aos colaboradores serem notificados no seu dispositivo móvel.

CAAP - Escola Secundária de Vila Verde

Uma solução direcionada para todos os alunos do Ensino Especial e Educação Inclusiva, que diariamente têm a possibilidade de receber lembretes e ter uma check list das várias tarefas importantes, desde a higiene aos horários escolares ou de autocarros.

FaceHunt - Escola Sec. Maia

Esta solução apresenta como objetivo minimizar os gastos de energia desnecessários relacionados com a utilização de televisões. É através de um dispositivo de deteção facial, que caso a face seja detetada, manter-se-á a televisão ligada e caso a face deixe de ser detetada, a televisão desligar-se-á automaticamente.

MaMonstro Clothing - Escola Básica e Secundária de Padrão da Légua, Matosinhos

É uma aplicação que diariamente sugere um conjunto de roupas para vestir baseado num inventário existente. Pode variar de acordo com as condições climatéricas e cor.

Genius - Fralda Inteligente - Escola Sec. de Nelas

Uma solução que se baseia na criação de uma fralda inteligente para pessoas acamadas, de forma a melhorar a qualidade de vida e conforto do paciente, com monitorização e medição contínua dos níveis de humidade/ph/temperatura, detetando quando a fralda necessita de ser trocada.

Premiados InGaming

1º Equipa LoL?(League of Legends): ?Os Tigres Multicoloridos

1º FIFA: ?Skreibar

Premiados Encontro Regional Centro-Sul e Madeira:

Safe Street, Escola Básica 2/3 do Estreito de Câmara de Lobos, MADEIRA

Deteta anomalias nas estradas do concelho. Qualquer pessoa que a instale a app pode reportar o problema às entidades competentes. A aplicação permite tirar uma fotografia, seleccionar a localização e descrever o problema em tempo real.

Match2Learn, Escola Secundária Fernando Namora, Amadora

Consiste num programa mentor-mentorado, em que alunos da mesma ou de outras turmas se oferecem para ajudar outros alunos.

Recycle Master, Real Colégio de Portugal

Aplicação acessível a todos que facilita a aprendizagem da reciclagem. Permite tirar fotografias aos objetos que se pretende reciclar, conhecer a cor correspondente ao caixote no qual depositar.

Mares e Corrente de lixo, Escola Secundária de Gafanha da Nazaré, Ílhavo

Aplicação que georreferencia de depósitos de lixo com o recurso a sensores de monitorização das marés. Com objetivo de alertar para as questões relacionadas com o lixo marinho; localizar o lixo nas praias; monitorizar o percurso do lixo nas águas.

Come In Guide, Escola Secundária Dr. Ginestal Machado, Santarém

App de apoio a imigrantes para procedimentos de carácter funcional, no território nacional, com acesso a serviços, núcleos por nacionalidade e Banco de Horas.

Compact - Orgs Connected, Escola Secundária Amato Lusitano, Castelo Branco

É uma ideia que visa beneficiar as associações dos municípios oferecendo uma plataforma intermediária que facilita a gestão e a partilha de recursos entre elas.

Com-Take, Escola Secundária de Moura

Evita que a comida de qualidade acabe no lixo, tendo como principal objetivo os desperdícios de comida dos estabelecimentos, como restaurantes, hotéis, pastelarias e supermercados.

PetSitty, Agrupamento de Escolas Nuno de Santa Maria, Tomar

Aplicação para ajudar os donos de animais em Portugal no alojamento dos seus animais, enquanto estão ausentes de férias/viagens.

2.0 - Stool, Escola Secundária de Gafanha da Nazaré, Ílhavo

Pretende melhorar o aproveitamento escolar, partilhando informações sobre clubes ou concursos e diversas matérias. Não existe nenhuma app (na atualidade) que reúna estas competências.

Prémio do Público

Food It, Escola Secundária Fernando Namora, Amadora

Aplicação que oferece opções económicas para uma alimentação mais saudável e nutritiva, e além disso fornecer informações e estratégias para uma alimentação mais sustentável.

João Martins

## A tecnologia esteve com a bússola apontada para Valongo

Tipo Meio: Internet

Data Publicação: 30/06/2023

Meio: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=7eafd3b2>

Valongo acolheu estes dias a conferência "Switch to Innovation Summit", uma parceria entre a autarquia e o CDI Portugal. Temas ligados aos nómadas digitais, à cibersegurança, ao gaming, às soluções tecnológicas estiveram presentes durante os três dias no Fórum Cultural da cidade.

## Alunos criam aplicações inovadoras que servem a comunidade

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 29/06/2023

Melo: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=723bdebe>

Centenas de alunos do básico e do secundário de escolas do Norte do país participam na 9ª. edição do Encontro Regional "Apps for Good" que decorreu à margem do "Switch to Innovation Summit" em Valongo, esta quinta-feira. Os estudantes apresentaram aplicações inovadoras, sustentáveis e que servem a comunidade.

As aplicações em competição tratam temas relacionados com a saúde, educação, ambiente, entre outras áreas.

Os finalistas irão a concurso em setembro no pavilhão do Conhecimento, em Valongo.

## Aplicação ECCOS permite cuidados à distância aos idosos

Tipo Meio: Internet

Data Publicação: 29/06/2023

Meio: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=f854c39b>

Na conferência "Switch Innovation Summit" mostrou que a tecnologia pode estar ao serviço da população sénior e a aplicação ECCOS é exemplo disso. A autarquia investiu no projeto com o objetivo de combater a solidão nos mais velhos. Atualmente, Valongo ajuda 44 idosos com mais de 65 anos sem retaguarda familiar.

### TÓPICOS:

Valongo - Um território a descobrir

Valongo

Ap

## Switch to Innovation Summit encerra evento de inovação social e tecnologia em Valongo

Tipo Meio: Internet Data Publicação: 29/06/2023

Meio: PME Magazine - Portugal. Mundo. Empresas Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=921c7cf0>

O evento termina a 30 de junho com a grande final da competição INGaming (Fonte: Divulgação)

Switch to Innovation Summit encerra evento de inovação social e tecnologia em Valongo

29 Junho , 2023

Economia, Empresas, Tecnologia

A terceira edição do Switch to Innovation Summit, que começou ontem e termina a 30 de junho, leva a inovação social e tecnológica a Valongo. A Inteligência Artificial, a cibersegurança e o gaming inclusivo são alguns dos pontos-chave do evento.

O primeiro dia, 28 de junho, foi dedicado ao tema "Trabalho e novos modelos, inteligência artificial, cibersegurança e gaming inclusivo" e contou com a participação de João Mendes, co-fundador da Associação Nómadas Digitais Portugal, que falou sobre a tendência de trabalho nas comunidades locais.

Contou ainda com presença de Luísa Ribeiro Lopes, coordenadora geral e presidente do INCoDe.2030 e .PT, num painel que pretendia entender se as organizações conseguem responder e recuperar de um ciberataque.

No segundo dia (29), o evento foi dedicado à "Inovação social, educação e Apps for Good" e recebeu, da parte da tarde, o Encontro Regional Norte da 9ª edição do Apps for Good, e o Momento Marketplace, onde foi possível assistir à exposição de todas as soluções dos alunos da Escola EB 2/3 de Valongo. Já o Momento Finalistas, que serviu para conhecer as soluções nomeadas para o evento final, contou com a presença do secretário de Estado da Educação, António Leite.

O último dia será a 30 de junho, dedicado à "Coesão territorial e final da competição de gaming" e receberá a final da competição INGaming na Casa do Conhecimento de Valongo. Os premiados serão posteriormente apresentados em palco no Fórum Cultural Vallis Longus.

O Switch to Innovation Summit irá contar com espaços dedicados ao networking, partilhas de projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade.

"Somos apenas facilitadores para dar a conhecer os projetos fantásticos desenvolvidos pela comunidade que utiliza a tecnologia como uma forma de realizar os seus sonhos e projetos", conta João Baracho, presidente do CDI Portugal.

Djeisibel

## Valongo é por estes dias a cidade dos nómadas digitais

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 28/06/2023

Melo: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=639d6693>

Valongo recebe a 3<sup>a</sup>. edição do "Switch to Innovation Summit" no Fórum Cultural com temas ligados à inovação social e tecnológica, ao gaming, à inteligência artificial, aos nómadas digitais e à cibersegurança. Até sexta-feira, o público pode participar de forma gratuita aos painéis com vários especialistas.

## Valongo: Um território a descobrir

Tipo Meio: Internet

Data Publicação: 28/06/2023

Meio: Jornal de Notícias Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=d2645e02>

É preciso mais literacia digital para dar voz à cibersegurança  
redação-jn

Redação

28 junho, 2023 às 16:13

Especialistas discutiram no "Switch to Innovation Summit" em Valongo sobre o estado da cibersegurança nas empresas portuguesas e o que significa para o cidadão comum.



## Evento sobre inovação social e tecnológica arranca em Valongo. Switch to Innovation Summit é no Fórum Cultural Vallis Longus

Tipo Meio: Internet Data Publicação: 28/06/2023  
Meio: Verdadeiro Olhar Online (O) Autores: Márcia Pimparel Vara

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=986a94a8>

Decorre de hoje a sexta-feira, em Valongo, a terceira edição do Switch to Innovation Summit, um evento que vai debater a inovação social e tecnológica, com temáticas como a Inteligência Artificial, a cibersegurança e o Gaming Inclusivo, numa iniciativa da autarquia de Valongo e o Center of Digital Inclusion (CDI) Portugal, contando com a colaboração [...]

O conteúdo Evento sobre inovação social e tecnológica arranca em Valongo. Switch to Innovation Summit é no Fórum Cultural Vallis Longus aparece primeiro em Verdadeiro Olhar.

6/28/2023 10:53:48 AM

## Terceira edição do Switch to Innovation Summit regressa a Valongo

Tipo Melo:	Internet	Data Publicação:	27/06/2023
Melo:	Verdade Online (A)	Autores:	Daniela Lenchyna

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=8cae640e>

De 28 a 30 de junho, a cidade de Valongo recebe a terceira edição do Switch to Innovation Summit, um evento focado na inovação social e tecnológica, a decorrer no Fórum Cultural Vallis Longus.

Durante este evento será dada prioridade à Inteligência Artificial, cibersegurança e Gaming Inclusivo. Apesar do Switch to Innovation Summit ser aberto a todo público é, sobretudo, destinado à comunidade de Valongo, nomeadamente, às empresas locais, jovens, adultos, seniores, crianças, comunidade educativa e municipal.

Assim, o evento inicia esta quarta-feira, dia 28 de junho, pelas 10h00. A abertura será feita pela vice-presidente da Câmara Municipal de Valongo, Ana Maria Rodrigues, e por João Baracho, Diretor Executivo CDI Portugal. Este dia será dedicado ao tema "Trabalho e Novos Modelos, Inteligência Artificial, Cibersegurança e Gaming Inclusivo" e conta com a participação de João Mendes, co-fundador da Associação Nómadas Digitais Portugal, onde se irá debater a solução desta tendência de trabalho nas comunidades locais.

O segundo ponto alto do dia, pelas 14h00, será a intervenção de Luísa Ribeiro Lopes, Coordenadora Geral e Presidente INCoDe.2030 e .PT em conjunto com Inês Esteves do .PT. Este será o pontapé de partida para o painel de cibersegurança e entender se as organizações podem preparar-se para responder e recuperar de um ciberataque, com a participação da APAV, Visionware, Microsoft, Frulact e Goldenergy. O dia encerrará a conhecer as equipas premiadas da 5.ª Edição do Transforma TI e conhecer os criadores de soluções tecnológicas que propõem resolver problemas sociais.

O segundo dia do evento, 29 de junho, dedicado à "Inovação Social, Educação e Apps for Good", conta com a participação de Filipe Almeida, presidente do Portugal Inovação Social que falará pelas 11h30, seguindo-se uma apresentação sobre a Educação e a Inteligência Artificial com o Professor Marco Neves, especialista em Educação e Inteligência Artificial. "O futuro da energia solar nas nossas cidades" será ainda um tema conduzido em painel pela Professora Luísa Andrade.

No período da tarde, pelas 14h30, decorrerá o Encontro Regional Norte da 9.ª Edição do Apps for Good, com um momento de 'Pitch' de apresentações das equipas de alunos na Escola EB 2/3 de Valongo. Pelas 16h30, no Pavilhão Municipal de Valongo, haverá o Momento Marketplace, e será possível assistir à exposição de todas as soluções dos alunos que participam pela primeira vez e outros que repetem a experiência no encontro regional, participando com a mesma ou uma nova solução tecnológica.

Pelas 17h30, decorre o Momento Finalistas, para conhecer as soluções nomeadas para o Evento Final, contando com a presença do Senhor Secretário de Estado da Educação, António Leite, e o presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro.

O último dia, a 30 de junho, dedicado ao tema "Coesão Territorial e Final da Competição de Gaming", terá uma manhã repleta de partilha de boas práticas pelos municípios da Área Metropolitana do Porto:

- . Município Paredes - Escola mais inclusiva;
- . Município Santa Maria da Feira - Projeto Competências Digitais | Edu.Tech;
- . Município Maia - Supertabi;
- . Município Valongo:
- . Aproximar pelas TIC | Agrupamento de Escolas de Ermesinde
- . Adolescer | Área Saúde
- . Arquivo | Área Cultura
- . Município Porto - Estamos Juntos | Centro de Inovação do Porto;
- . Município Vila do Conde - 10 projetos PAP's | Escola Profissional de Vila do Conde
- . Município Matosinhos - Carta Municipal do Clima | Câmara Municipal de Matosinhos

No período da tarde, haverá a Final da Competição INGaming na Casa do Conhecimento de Valongo, culminando com os premiados em palco na Sala das Artes no Fórum Cultural Vallis Longus. Esta final irá reunir todos os jovens envolvidos no projeto ao longo dos seis meses e revelar a sua experiência e desenvolvimento enquanto gamers "saudáveis", numa iniciativa pedagógica acompanhada pela psicóloga Cátia Viana.

O evento terá espaços dedicados ao networking, com vários coffee-breaks e almoços, apresentações inspiradoras, partilhas de vários projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade.

José Manuel Ribeiro, presidente da Câmara Municipal de Valongo, salienta que "a aposta no projeto Switch to Innovation Summit visa promover a cidadania ativa e a resiliência da comunidade, através da inclusão de todos e de todas na Sociedade de Informação, pois só investindo no incremento das competências e qualificações digitais das pessoas alcançaremos em pleno o desenvolvimento social, cultural e económico do município".

Para João Baracho, presidente do CDI Portugal, esta terceira edição de 2023 "pretende ser, uma vez mais, o maior evento de inovação social com tecnologia. Somos apenas facilitadores para dar a conhecer os projetos fantásticos desenvolvidas pela comunidade que utiliza a tecnologia como uma forma de realizar os seus sonhos e projetos. Tudo isto com uma cooperação intermunicipal que a Área Metropolitana do Porto em conjunto com o município de Valongo, conseguiram assegurar".

Em 2021, este evento realizou-se durante dois dias interativos, em modo híbrido, e permitiu conhecer 80 oradores e mais de 30 projetos de inovação social relacionados à tecnologia. Já em 2022, foi envolvido pela primeira vez um painel internacional e, em três dias interativos e em modo presencial, a tecnologia, a inclusão digital e a inovação foram os temas principais.

Para mais informações pode consultar o seguinte link. A entrada no evento é gratuita e para efeitos de inscrição, consulte aqui.

Esta iniciativa é promovida pela Câmara Municipal de Valongo e pelo CDI Portugal, Center of Digital Inclusion, em estreita colaboração da Área Metropolitana do Porto.

Publicidade



## Switch to Innovation Summit de 28 a 30 de junho em Valongo -

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 26/06/2023

Melo: Jornal Novo Regional Online

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=b79a5b14>

De 28 a 30 de junho de 2023, a cidade de Valongo será o centro da inovação social e tecnológica, no Fórum Cultural Vallis Longus. Este evento é promovido pela Câmara Municipal de Valongo e pelo CDI Portugal, Center of Digital Inclusion, em estreita colaboração da Área Metropolitana do Porto.

O Switch to Innovation Summit organiza a terceira edição em Valongo e vai abordar temas ligados à inovação social e tecnológica, como a Inteligência Artificial, a cibersegurança e o Gaming Inclusivo.

A iniciativa é aberta ao público, mais especificamente à comunidade de Valongo, nas áreas de inovação social e digital, tecnológicas e empresas locais, para jovens, adultos, seniores, crianças, comunidade educativa e municipal.

A abertura no dia 28 de junho, pelas 10 horas, será feita pela Vice-Presidente da Câmara Municipal de Valongo, Ana Maria Rodrigues, e por João Baracho, Diretor Executivo CDI Portugal. Este dia estará dedicado ao tema "Trabalho e Novos Modelos, Inteligência Artificial, Cibersegurança e Gaming Inclusivo" e conta com a participação de João Mendes, co-fundador da Associação Nómadas Digitais Portugal, onde se irá debater a solução desta tendência de trabalho nas comunidades locais.

O segundo ponto alto do dia, pelas 14 horas, será a intervenção de Luísa Ribeiro Lopes, Coordenadora Geral e Presidente INCoDe.2030 e .PT em conjunto com Inês Esteves do .PT. Este será o pontapé de partida para o painel de cibersegurança e entender se as organizações podem preparar-se para responder e recuperar de um ciberataque, com a participação da APAV, Visionware, Microsoft, Frulact e Goldenergy. O dia encerrará a conhecer as equipas premiadas da 5ª Edição do Transforma TI e conhecer os criadores de soluções tecnológicas que propõem resolver problemas sociais.

O segundo dia do evento, 29 de junho, dedicado à "Inovação Social, Educação e Apps for Good", conta com a participação de Filipe Almeida, Presidente do Portugal Inovação Social que falará pelas 11h30, seguindo-se uma apresentação sobre a Educação e a Inteligência Artificial com o Professor Marco Neves, especialista em Educação e Inteligência Artificial. "O futuro da energia solar nas nossas cidades" será ainda um tema quente conduzido em painel pela Professora Luísa Andrade.

No período da tarde, pelas 14h30, decorrerá o Encontro Regional Norte da 9ª Edição do Apps for Good, com um momento de 'Pitch' de apresentações das equipas de alunos na Escola EB 2/3 de Valongo. Pelas 16h30, no Pavilhão Municipal de Valongo, haverá o Momento Marketplace, e será possível assistir à exposição de todas as soluções dos alunos que participam pela primeira vez e outros que repetem a experiência no encontro regional, participando com a mesma ou uma nova solução tecnológica.

Pelas 17h30, decorre o Momento Finalistas, para conhecer as soluções nomeadas para o Evento Final, contando com a presença do Senhor Secretário de Estado da Educação, António Leite, e o Presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro.

O último dia, a 30 de junho, dedicado ao tema "Coesão Territorial e Final da Competição de Gaming", terá uma manhã repleta de partilha de boas práticas pelos municípios da Área Metropolitana do Porto,

a saber:

- . Município Paredes - Escola mais inclusiva;
- . Município Santa Maria da Feira - Projeto Competências Digitais | Edu.Tech;
- . Município Maia - Supertabi;
- . Município Valongo:
- . Aproximar pelas TIC | Agrupamento de Escolas de Ermesinde
- . Adolescer | Área Saúde
- . Arquivo | Área Cultura
- . Município Porto - Estamos Juntos | Centro de Inovação do Porto;
- . Município Vila do Conde - 10 projetos PAP's | Escola Profissional de Vila do Conde
- . Município Matosinhos - Carta Municipal do Clima | Câmara Municipal de Matosinhos

No período da tarde, haverá a Final da Competição INGaming na Casa do Conhecimento de Valongo, culminando com os premiados em palco na Sala das Artes no Fórum Cultural Vallis Longus. Esta final irá reunir todos os jovens envolvidos no projeto ao longo dos seis meses e revelar a sua experiência e desenvolvimento enquanto gamers "saudáveis", numa iniciativa pedagógica acompanhada pela psicóloga Cátia Viana.

O evento terá espaços dedicados ao networking, com vários coffee-breaks e almoços, apresentações inspiradoras, partilhas de vários projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade.

José Manuel Ribeiro, Presidente da Câmara Municipal de Valongo, salienta que "a aposta no projeto Switch to Innovation Summit visa promover a cidadania ativa e a resiliência da comunidade, através da inclusão de todos e de todas na Sociedade de Informação, pois só investindo no incremento das competências e qualificações digitais das pessoas alcançaremos em pleno o desenvolvimento social, cultural e económico do município".

Para João Baracho, presidente do CDI Portugal, esta terceira edição de 2023 "pretende ser, uma vez mais, o maior evento de inovação social com tecnologia. Somos apenas facilitadores para dar a conhecer os projetos fantásticos desenvolvidas pela comunidade que utiliza a tecnologia como uma forma de realizar os seus sonhos e projetos. Tudo isto com uma cooperação intermunicipal que a Área Metropolitana do Porto em conjunto com o Município de Valongo, conseguiram assegurar".

Em 2021, este evento realizou-se durante dois dias interativos, em modo híbrido, e permitiu conhecer 80 oradores e mais de 30 projetos de inovação social relacionados à tecnologia. Já em 2022, foi envolvido pela primeira vez um painel internacional e, em três dias interativos e em modo presencial, a tecnologia, a inclusão digital e a inovação foram os temas principais.

A entrada no evento é gratuita e para efeitos de inscrição, consulte aqui.

Visualizações do artigo: 40

Jornal N. Regional

URL: <https://novumcanal.pt/2023/06/valongo/switch-to-innovation-summit-em-valongo/>

O Fórum Cultural Vallis Longus, em Valongo acolhe, de 28 a 30 de junho, o Switch to Innovation Summit, iniciativa promovida pela autarquia valonguense, pelo CDI Portugal, Center of Digital Inclusion, em estreita colaboração da Área Metropolitana do Porto.

A autarquia destaca que o Switch to Innovation Summit irá abordar temas ligados à inovação social e tecnológica, como a Inteligência Artificial, a cibersegurança e o Gaming Inclusivo.

O evento é aberto ao público, mais especificamente à comunidade de Valongo, nas áreas de "inovação social e digital, tecnológicas e empresas locais, para jovens, adultos, seniores, crianças, comunidade educativa e municipal".

O primeiro tema a ser abordado intitula-se "Trabalho e Novos Modelos, Inteligência Artificial, Cibersegurança e Gaming Inclusivo" e conta com a participação de João Mendes, cofundador da Associação Nómadas Digitais Portugal, onde se irá debater a solução desta tendência de trabalho nas comunidades locais.

O segundo ponto alto do dia está agendado para as 14 horas, com a intervenção de Luísa Ribeiro Lopes, coordenadora geral e presidente INCoDe.2030 e .PT em conjunto com Inês Esteves do .PT.

"Este será o pontapé de partida para o painel de cibersegurança e entender se as organizações podem preparar-se para responder e recuperar de um ciberataque, com a participação da APAV, Visionware, Microsoft, Frulact e Goldenergy", refere o município que destaca que o "dia encerrará a conhecer as equipas premiadas da 5ª Edição do Transforma TI e conhecer os criadores de soluções tecnológicas que propõem resolver problemas sociais".

O dia 29 de junho será dedicado à "Inovação Social, Educação e Apps for Good" e conta com a participação de Filipe Almeida, presidente do Portugal Inovação Social.

Os trabalhos prosseguem com uma apresentação sobre a Educação e a Inteligência Artificial com o Professor Marco Neves, especialista em Educação e Inteligência Artificial.

A professora Luísa Andrade irá falar de do "futuro da energia solar nas nossas cidades".

No período da tarde, pelas 14h30, decorrerá o Encontro Regional Norte da 9ª Edição do Apps for Good, com um momento de 'Pitch' de apresentações das equipas de alunos na Escola EB 2/3 de Valongo. P

Pelas 16h30, o Pavilhão Municipal de Valongo acolhe o "momento Marketplace, onde será possível assistir à exposição de todas as soluções dos alunos que participam pela primeira vez e outros que repetem a experiência no encontro regional, participando com a mesma ou uma nova solução tecnológica".

Pelas 17h30, decorrerá o momento Finalistas, para conhecer as soluções nomeadas para o evento final, que contará com a presença do secretário de Estado da Educação, António Leite, e o presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro.

Fotografias: DR

O último dia, a 30 de junho, será dedicado ao tema "Coesão Territorial e Final da Competição de Gaming", com uma manhã repleta de partilha de boas práticas pelos municípios da Área Metropolitana do Porto.

Este tema irá contar com a presença do município Paredes que irá apresentar "Escola mais inclusiva", do município Santa Maria da Feira, do município Maia de Valongo, do Agrupamento de Escolas de Ermesinde, do município Porto, Vila do Conde e Matosinhos.

No período da tarde, decorrerá a final da Competição INGaming na Casa do Conhecimento de Valongo, culminando com os premiados em palco na sala das Artes no Fórum Cultural Vallis Longus.

"Esta final irá reunir todos os jovens envolvidos no projeto ao longo dos seis meses e revelar a sua experiência e desenvolvimento enquanto gamers "saudáveis", numa iniciativa pedagógica acompanhada pela psicóloga Cátia Viana", refere a autarquia que refoça que o evento terá "espaços dedicados ao networking, com vários coffee-breaks e almoços, apresentações inspiradoras, partilhas de vários projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade".

Citado em comunicado, José Manuel Ribeiro, presidente da Câmara Municipal de Valongo, salienta que "a aposta no projeto Switch to Innovation Summit visa promover a cidadania ativa e a resiliência da comunidade, através da inclusão de todos e de todas na Sociedade de Informação, pois só investindo no incremento das competências e qualificações digitais das pessoas alcançaremos em pleno o desenvolvimento social, cultural e económico do município".

Em 2021, este evento realizou-se durante dois dias interativos, em modo híbrido, e permitiu conhecer 80 oradores e mais de 30 projetos de inovação social relacionados à tecnologia.

Já em 2022, foi envolvido pela primeira vez um painel internacional e, em três dias interativos e em modo presencial, a tecnologia, a inclusão digital e a inovação foram os temas principais.

Miguel Sousa



## Valongo recebe terceira edição do Switch to Innovation Summit

Tipo Melo: Internet

Data Publicação: 22/06/2023

Melo: ITO - NET Things

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=90774941>

. 28 junho, 10h, abertura pela Vice-Presidente da Câmara Municipal de Valongo, Ana Maria Rodrigues. 29 junho, 17h30, Secretário de Estado da Educação, António Leite. 30 junho, final InGamingDe 28 a 30 de junho de 2023, a cidade de Valongo será o centro da inovação social e tecnológica, no Fórum Cultural Vallis Longus. Este evento é promovido pela Câmara Municipal de Valongo e pelo CDI Portugal, Center of Digital Inclusion, em estreita colaboração da Área Metropolitana do Porto.

O Switch to Innovation Summit organiza a terceira edição em Valongo e vai abordar temas ligados à inovação social e tecnológica, como a Inteligência Artificial, a cibersegurança e o Gaming Inclusivo.

A iniciativa é aberta ao público, mais especificamente à comunidade de Valongo, nas áreas de inovação social e digital, tecnológicas e empresas locais, para jovens, adultos, seniores, crianças, comunidade educativa e municipal.

A abertura no dia 28 de junho, pelas 10h, será feita pela vice-presidente da Câmara Municipal de Valongo, Ana Maria Rodrigues, e por João Baracho, diretor executivo do CDI Portugal.

Este dia estará dedicado ao tema "Trabalho e Novos Modelos, Inteligência Artificial, Cibersegurança e Gaming Inclusivo" e irá contar com a participação de João Mendes, co-fundador da Associação Nómadas Digitais Portugal, que irá debater a solução desta tendência de trabalho nas comunidades locais.

O segundo ponto alto do dia, pelas 14h, será a intervenção de Luísa Ribeiro Lopes, coordenadora geral e presidente do INCoDe.2030 e .PT, em conjunto com Inês Esteves do .PT. Este será o pontapé de partida para o painel de cibersegurança, no sentido de entender se as organizações se podem preparar para responder e recuperar de um ciberataque, com a participação da APAV, Visionware, Microsoft, Frulact e Goldenergy. O dia encerrará a conhecer as equipas premiadas da 5ª Edição do Transforma TI e os criadores de soluções tecnológicas que propõem resolver problemas sociais.

O segundo dia do evento, 29 de junho, dedicado à "Inovação Social, Educação e Apps for Good", conta com a participação de Filipe Almeida, presidente do Portugal Inovação Social, que falará pelas 11h30, seguindo-se uma apresentação sobre a Educação e a Inteligência Artificial com o professor Marco Neves, especialista no assunto. "O futuro da energia solar nas nossas cidades" será também um tema conduzido em painel pela professora Luísa Andrade.

No período da tarde, pelas 14h30, decorrerá o Encontro Regional Norte da 9ª Edição do Apps for Good, com um momento de "pitch" de apresentações das equipas de alunos da Escola EB 2/3 de Valongo. Pelas 16h30, no Pavilhão Municipal de Valongo, haverá ainda o Momento Marketplace, e será possível assistir à exposição de todas as soluções dos alunos que participam pela primeira vez e de outros que repetem a experiência, participando com a mesma ou com uma nova solução tecnológica.

Pelas 17h30, decorre o Momento Finalistas, para conhecer as soluções nomeadas para o Evento Final, contando com a presença do secretário de Estado da Educação, António Leite, e do presidente da Câmara Municipal de Valongo, José Manuel Ribeiro.

O último dia, a 30 de junho, dedicado ao tema "Coesão Territorial e Final da Competição de Gaming", terá uma manhã repleta de partilha de boas práticas pelos municípios da Área Metropolitana do Porto, a saber:

- . Município Paredes - Escola mais inclusiva;
- . Município Santa Maria da Feira - Projeto Competências Digitais | Edu.Tech;
- . Município Maia - Supertabi;
- . Município Valongo:
  - . Aproximar pelas TIC | Agrupamento de Escolas de Ermesinde
  - . Adolescer | Área Saúde
  - . Arquivo | Área Cultura
- . Município Porto - Estamos Juntos | Centro de Inovação do Porto;
- . Município Vila do Conde - 10 projetos PAP's | Escola Profissional de Vila do Conde
- . Município Matosinhos - Carta Municipal do Clima | Câmara Municipal de Matosinhos

No período da tarde, haverá a Final da Competição INGaming na Casa do Conhecimento de Valongo, culminando com os premiados em palco na Sala das Artes no Fórum Cultural Vallis Longus.

O evento terá espaços dedicados ao networking, com vários coffee-breaks e almoços, apresentações inspiradoras, partilhas de vários projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade.

Para João Baracho, presidente do CDI Portugal, esta terceira edição de 2023 "pretende ser, uma vez mais, o maior evento de inovação social com tecnologia. Somos apenas facilitadores para dar a conhecer os projetos fantásticos desenvolvidas pela comunidade que utiliza a tecnologia como uma forma de realizar os seus sonhos e projetos. Tudo isto com uma cooperação intermunicipal que a Área Metropolitana do Porto em conjunto com o Município de Valongo, conseguiram assegurar".

Em 2021, este evento realizou-se durante dois dias interativos, em modo híbrido, e permitiu conhecer 80 oradores e mais de 30 projetos de inovação social relacionados à tecnologia. Já no ano passado, foi envolvido pela primeira vez um painel internacional e, durante três dias interativos e em modo presencial, a tecnologia, a inclusão digital e a inovação foram os temas principais.

A entrada no evento é gratuita e sujeita a inscrição prévia (consultar aqui).

Mais informações, consulte a agenda.

pereira

## Valongo recebe terceira edição do Switch to Innovation Summit

Tipo Melo:	Internet	Data Publicação:	22/06/2023
Melo:	Mais Magazine Online	Autores:	Diana Correia

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=dadcae86>

De 28 a 30 de junho de 2023, a cidade de Valongo será um verdadeiro centro da inovação social e tecnológica, graças ao Switch to Innovation Summit.

Promovido pela Câmara Municipal de Valongo e pelo Center of Digital Inclusion (CDI Portugal), em estreita colaboração da Área Metropolitana do Porto, o evento irá abordar temas ligados à inovação social e tecnológica, como a Inteligência Artificial, a cibersegurança e o Gaming Inclusivo.

A iniciativa é aberta ao público, mais especificamente à comunidade de Valongo, nas áreas de inovação social e digital, tecnológicas e empresas locais, para jovens, adultos, seniores, crianças, comunidade educativa e municipal.

Ao longo de três dias, o Switch to Innovation Summit contará com espaços dedicados ao networking, vários coffee-breaks e almoços, apresentações inspiradoras, partilhas de vários projetos de inovação social com tecnologia, atividades e workshops para toda a comunidade.

Para João Baracho, presidente do CDI Portugal, esta terceira edição de 2023 "pretende ser, uma vez mais, o maior evento de inovação social com tecnologia. Somos apenas facilitadores para dar a conhecer os projetos fantásticos desenvolvidas pela comunidade que utiliza a tecnologia como uma forma de realizar os seus sonhos e projetos. Tudo isto com uma cooperação intermunicipal que a Área Metropolitana do Porto em conjunto com o Município de Valongo, conseguiram assegurar".

Notícias

Diana Correia

## Valongo: Inteligência artificial, cibersegurança e gaming inclusivo são temas do 'Switch to Innovation Summit'

Tipo Meio: Internet Data Publicação: 31/05/2023  
Meio: Verdadeiro Olhar Online (O) Autores: Márcia Pimparel Vara

URL: <http://www.pt.cision.com/s/?l=b94e8035>

Evento decorre no Fórum Cultural Vallis Longus, em Valongo, nos dias 28, 29 e 30 de junho

Foto: Pexels/cottonbro studio (direitos reservados)

A inteligência artificial, cibersegurança e gaming inclusivo são alguns dos temas que vão ser debatidos em mais uma edição do Switch to Innovation Summit, que vai decorrer no Fórum Cultural Vallis Longus, em Valongo, nos dias 28, 29 e 30 de junho.

A organização é do CDI Portugal, entidade responsável pelo Apps for Good e Centro Cidadania Digital, e a Câmara Municipal de Valongo.

Em cima da mesa vão estar ainda a transição digital no comércio local, inclusão e inovação social e digital e educação, cibersegurança no mundo da programação para crianças e nómadas digitais - solução ou problema para a comunidade local, temas que terão como tónica comum a "humanização", sublinha a organização.

Workshops, exposições, documentários e uma competição gamming fazem parte do programa, que começa ao início da manhã e termina ao final da tarde, nos três dias de certame.

Filipe Almeida, presidente da Portugal Inovação Social, Fernando Belezas, diretor executivo do Instituto Empresarial do Tâmega, João Mendes, nómada digital, Marcus Ferreira, da CryptoArtCulture, e Teresa Dâmaso, da Microsoft, são alguns dos oradores convidados.

A autarquia de Valongo pretende que este seja "o maior palco de projetos de inovação social com tecnologia", contando com a participação da Área Metropolitana do Porto e de alguns dos seus municípios.

Este evento inclui ainda com o Encontro Regional Norte, da 9ª Edição do Apps for Good, onde vão estar presentes cerca de 60 equipas de alunos e professores, que vão ser selecionados para a final, a realizar em setembro, deste programa educativo tecnológico.

A 3ª Edição do Switch to Innovation Summit será totalmente presencial porque o importante são "os cafés da manhã, os workshops e todos os momentos que teremos para partilhar, para ouvir, para conhecer e, acima de tudo, para sair do Switch to Innovation Summit mais esclarecido, mais inovador e mais inspirado", sublinha a organização.

O programa completo pode ser consultado na página 3ª Edição - STI SUMMIT ([switchtoinnovationsummit.pt](http://switchtoinnovationsummit.pt))

[Additional Text]:  
inteligência artificial

