

LINHAS ORIENTADORAS

11ª Edição Apps for Good



Entidade Responsável pelo Apps for Good em Portugal

CDI Portugal

Âmbito e Objetivos

As Linhas Orientadoras da **11ª Edição Apps for Good 2024/2025** têm por objetivo estabelecer as condições de participação nesta nova edição do programa, promovido e implementado pelo CDI Portugal.

O Apps for Good é um programa educativo tecnológico que tem como objetivo o desenvolvimento de soluções tecnológicas pelos alunos e professores, durante o ano letivo, especificamente orientadas para os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas, de acordo com uma metodologia de projeto inovadora.

Requisitos de Participação

Para serem elegíveis no Programa, as equipas de trabalho deverão cumprir os seguintes requisitos:

- Ter um professor orientador do programa, que será identificado como **Lead Educator**, que será o ponto de contacto entre a escola e a equipa Apps for Good;
- Frequentar, preferencialmente, entre o ano de escolaridade do 5º ano ao 12º ano;
- Ter pelo menos uma equipa de alunos com um mínimo de 2 elementos e um máximo de 5.

Os alunos que participaram anteriormente no programa, poderão participar novamente no Apps for Good. Assim, aquando da Competição Apps for Good, os alunos que já participaram em algum Encontro Regional deverão inscrever-se na Linha 2.0 do Apps for Good.

Inscrição

As inscrições das escolas são consideradas por ordem de chegada, até ao limite de vagas definidas anualmente no período de inscrição, salvaguardados que estejam os requisitos de participação acima referidos.

Ao submeter a informação das equipas de alunos e professores, o Apps for Good assume que estão acauteladas as respetivas autorizações para o tratamento da informação pessoal de cada elemento da equipa. É da responsabilidade do *Lead Educator* obter as necessárias autorizações dos encarregados de educação.

Os dados recolhidos e sujeitos a tratamento de informação são de duas categorias, a saber:

- **Dados de Identificação Pessoal** – apenas para gestão interna/administrativa do CDI Portugal | Apps for Good;
- **Dados de avaliação de impacto em relação aos projetos e atividades do CDI Portugal** – para divulgação junto dos parceiros, relatórios de impacto e atividades, site e redes sociais do CDI Portugal.
- **Todos os dados são tratados de forma adequada** aos efeitos de participação nas atividades/projetos, divulgação de informação sobre a organização e eventuais solicitações de serviços.
- Serão respeitadas todas as disposições constantes no **Regulamento Geral de Proteção de Dados**.

Todos os participantes aceitam e comprometem-se a cumprir o atual documento **Linhas Orientadoras – 11ª Edição Apps for Good 2024/2025**.

Direitos de Imagem

O CDI Portugal irá registar em vídeo e fotografia uma seleção de vários momentos durante o programa, que inclui todos os seus participantes com ênfase nos alunos e professores. O objetivo será apenas o de utilizar esses mesmos registos nos seus meios de comunicação, assim como os dos seus parceiros, como forma de divulgar o trabalho desenvolvido.

As escolas deverão assegurar que os participantes integrados no programa Apps for Good têm a autorização que nos concede todos os direitos de uso e reprodução em todas as peças futuras que o Apps for Good considere necessário realizar, utilizando total ou parcialmente os elementos apresentados.

Fases do Programa

O presente programa integra as seguintes fases:

Welcome Session | Boas-Vindas!

- A sessão de Boas-Vindas ao programa é online e tem por objetivo dar a conhecer as diretrizes do programa e o modo de funcionamento da plataforma de trabalho Apps for Good. Após a Welcome Session é recomendável que os professores selecionem um curso na plataforma Apps for Good e o sigam durante o ano letivo pois aí encontram a metodologia do programa.

Formação de Professores

- A formação de professores é recomendada e ocorre em regime de *b-learning* – presencial e online. O plano de formação inclui duas ações: **inicial** (normalmente presencial) e de **acompanhamento** (online). As datas de realização e os termos das condições serão anunciados após o início do programa.
- A formação Apps for Good é acreditada pela Direção-Geral da Educação, para os efeitos previstos no Estatuto da Carreira dos Professores do Ensino Básico e Secundário.

Visitas de acompanhamento às escolas

- O período previsto para as visitas às Escolas, Estabelecimentos Prisionais, Centros Educativos ou Comunidades Portuguesas no Estrangeiro serão realizadas entre os meses de outubro e dezembro de 2024 (1ª fase) e abril e junho de 2025 (2ª fase). Estas datas poderão ser alteradas consoante as necessidades do programa.
- As propostas de datas para as visitas apresentadas pelo Apps for Good não são passíveis de alteração, com exceção de situações extraordinárias que serão analisadas individualmente.
- Serão alvo de visita de **acompanhamento prioritário** as escolas que estão a participar pela primeira vez no programa. As restantes escolas poderão ser visitadas de acordo com a

disponibilidade da equipa operacional Apps for Good. Caso a escola não confirme com um prazo de 48h após envio do email com proposta de data, a visita não será considerada.

- No âmbito das visitas de acompanhamento, a escola deve garantir a presença dos professores e dos alunos participantes para acolher a equipa operacional Apps for Good. Se tal não for possível por razões de calendário escolar, deverá estar disponível um professor e dois alunos para serem entrevistados individualmente pela equipa, sendo que o programa garante a confidencialidade dos dados cedidos em entrevista.
- As visitas às escolas das Comunidades Portuguesas no Estrangeiro serão realizadas em formato online. O professor responsável deve garantir as condições técnicas para que a mesma aconteça.

Webinares com *Experts*

- Ao longo do ano letivo, o programa promove webinares para alunos e professores com temas diversos que ajudam no desenvolvimento dos projetos, por exemplo, o processo de criação de ideias, sustentabilidade, comunicação, entre outros. Para que possam participar, a equipa Apps for Good enviará mais informações por email aos professores *Lead Educators*.

Cronograma



Competição Regional e Nacional

Apps for Good 1.0 e 2.0

A competição anual do Apps for Good integrará a versão 1.0 e 2.0. A linha 1.0 dirige-se aos alunos que participam pela primeira vez na competição e a linha 2.0 para os alunos que já participaram em anos anteriores na competição. A competição Apps for Good tem duas fases distintas: os Encontros Regionais e o Evento Final, sendo que a participação da escola não é obrigatória.

Oportunamente, serão divulgadas as datas e locais dos Encontros Regionais – com previsão para os meses de junho/julho 2025 – e do Evento Final – com previsão para setembro 2025.

O Apps for Good compromete-se a enviar através do correio eletrónico um regulamento de submissão dos projetos na competição, com descrição dos requisitos e normas de participação e avaliação dos projetos.

Sobre os Encontros Regionais (Pitch e Marketplace):

Etapa 1 – Todas as equipas são convidadas a participar – ou na versão 1.0 ou na versão 2.0 - e terão de apresentar a sua inscrição entre abril e maio de 2025 através da plataforma Apps for Good.

Etapa 2 – Os Encontros Regionais realizam-se entre junho e julho e reúnem num só espaço todas as equipas de alunos 1.0 e 2.0 de cada região que fazem o seu pitch perante um júri e se organizam em Marketplace. Aqui serão selecionados os projetos finalistas – da linha do Básico e do Secundário e das versões 1.0 e 2.0 que estarão no Evento Final.

- Para as equipas que participaram na linha do Básico em edições anteriores e tendo, entretanto, ingressado no Secundário, querendo voltar a participar nos Encontros Regionais, deverão inscrever-se na Versão 2.0.
- Para as equipas que integrem alunos do básico e do secundário, deverão escolher a Linha do Secundário, Versão 1.0, aquando da sua inscrição na Competição;
- O número previsto de participantes é de 60 equipas por Encontro Regional, podendo a organização alterar consoante as condições existentes no local. Caso o número de equipas inscritas por Encontro exceda as 60, a organização poderá proceder a uma shortlisting, previamente divulgada.

Sobre o Evento Final (Pitch Final e Marketplace):

Etapa 1 – O Evento Final reunirá as equipas finalistas do Apps for Good 1.0 e 2.0 dos Encontros Regionais. Aqui serão entregues os prémios às equipas vencedoras.

Para ser elegível para a competição – Encontros Regionais e Evento Final - as equipas de alunos devem cumprir os seguintes requisitos:

- Pelo menos 2 (dois) dos alunos da equipa têm de estar presentes.
- Todos os membros da equipa devem ser da mesma escola que, por sua vez, é participante no programa Apps for Good.

Não podem participar as equipas de alunos que:

- Sejam parentes ou coabitem na mesma residência que qualquer colaborador, diretor ou conselheiro do Apps for Good ou façam parte de algum departamento de publicidade, promoção, agências de atendimento ou assessoria jurídica do Apps for Good.

Evento App Start Up

É um evento para todas as equipas de alunos que já tenham participado no Apps for Good e queiram continuar a desenvolver as suas soluções tecnológicas. Por norma, é um evento de referência em tecnologia e inovação em Portugal, que podem existir durante o ano e promovidos em conjunto com parceiros do programa. O objetivo é proporcionar aos alunos uma forma de apresentarem a solução que criaram e que apresentaram em Encontros Regionais de edições anteriores ou apresentarem-se com uma nova solução tecnológica.

Oportunamente serão divulgadas as Linhas Orientadoras do App Start Up – Apps for Good.

Não podem participar as equipas de alunos que:

- Nunca tenham participado no circuito de competição do Apps for Good.
- Sejam parentes ou coabitem na mesma residência que qualquer colaborador, diretor ou conselheiro do Apps for Good ou façam parte de algum departamento de publicidade, promoção, agências de atendimento ou assessoria jurídica do Apps for Good.

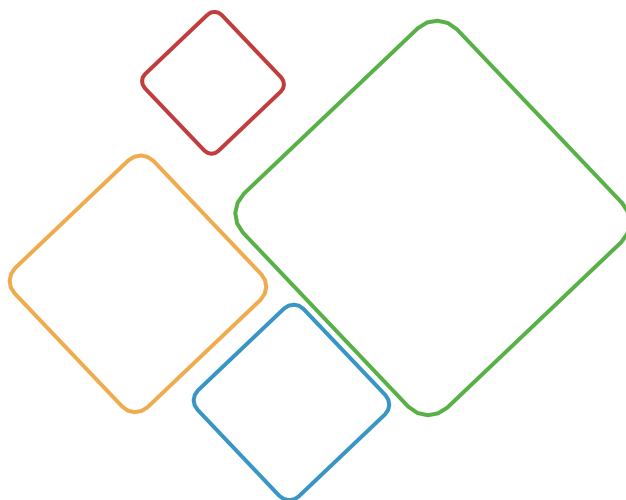
Considerações Finais

- O CDI Portugal reserva o direito de cancelar, modificar ou suspender o programa Apps for Good no caso de ocorrer alguma atividade ilegal ou fraudulenta, ou algum fator externo, fora do controlo da organização, que afete o bom funcionamento do presente programa. Nessas circunstâncias, o CDI Portugal informará de imediato os intervenientes envolvidos. Este cancelamento não dará a qualquer equipa inscrita no Programa Apps for Good direito a qualquer indemnização por qualquer perda ou danos sofridos.
- No âmbito do presente programa, o CDI Portugal não poderá ser responsabilizado por quaisquer atos ilícitos que venham a ser desenvolvidos pelos participantes, quaisquer outros intervenientes ou terceiros, quer durante a realização do programa, quer após o seu termo.
- Na eventualidade de se confirmarem casos omissos no presente regulamento, esses serão resolvidos pelo CDI Portugal de acordo com os princípios da boa-fé e em conformidade com a missão e propósitos do Apps for Good. Estas decisões não são passíveis de recurso.
- O CDI Portugal é uma organização sem fins lucrativos que operacionaliza o Apps for Good em Portugal, financiado por parceiros e, por esse motivo, as despesas com alimentação, transportes, alojamento e materiais utilizados poderão ou não ser asseguradas, de acordo com a disponibilidade financeira do programa.
- A participação no programa pressupõe a aceitação pelos participantes de todas as condições indicadas no presente regulamento, sendo apenas consideradas válidas as participações que o respeitem na íntegra.

Questões

Todas as questões de interpretação do presente documento devem ser remetidas para o seguinte endereço de correio eletrónico:

- contactpt@appsforgood.org.pt



Acompanhem-nos em todas as Redes Sociais Online do CDI Portugal:

- **Facebook**
 - www.facebook.com/cdiportugal
- **Instagram**
 - www.instagram.com/cdiportugal
- **LinkedIn**
 - <https://www.linkedin.com/company/5289563/admin/>
- **Website**
 - www.cdi.org.pt

LINHAS ORIENTADORAS

11ª Edição Apps for Good

