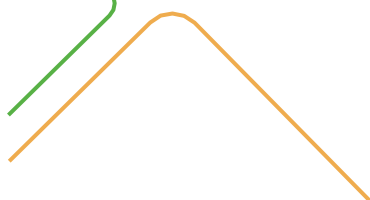




LINHAS ORIENTADORAS

12^a Edição

Entidade Responsável pelo Apps for Good em Portugal



Âmbito e Objetivos

As Linhas Orientadoras da **12ª Edição Apps for Good 2025/2026** têm por objetivo estabelecer as condições de participação nesta nova edição do programa, promovido e implementado pelo CDI Portugal.

O Apps for Good é um programa educativo tecnológico que tem como objetivo o desenvolvimento de soluções tecnológicas pelos alunos orientados pelos professores, durante o ano letivo, especificamente orientadas para os 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável das Nações Unidas, de acordo com uma metodologia de projeto inovadora.

Requisitos de Participação

Para serem elegíveis no Programa, as equipas de trabalho deverão cumprir os seguintes requisitos:

- Ter um professor orientador do programa, que será identificado como **Lead Educator**, que será o ponto de contacto entre a escola e a equipa Apps for Good;
- Frequentar, preferencialmente, entre o ano de escolaridade do 5º ano ao 12º ano e o ensino superior para os alunos do projeto Upcoming Educators.
- Ter pelo menos uma equipa de alunos com um mínimo de 2 elementos e um máximo de 5.
- Os alunos que já participaram anteriormente, poderão participar novamente no programa Apps for Good mas não na competição (nos Encontros Regionais). Poderão participar no evento App Start Up que se realiza normalmente em outubro. *(ver mais info em baixo sobre a competição 2.0 - App Start Up).*

Inscrição

As inscrições das escolas são consideradas por ordem de chegada, até ao limite de vagas definidas anualmente no período de inscrição, salvaguardados que estejam os requisitos de participação acima referidos.

Ao submeter a informação das equipas de alunos e professores, o Apps for Good assume que estão acauteladas as respetivas autorizações para o tratamento da informação pessoal de cada elementoda equipa. É da responsabilidade do *Lead Educator* obter as necessárias autorizações dos encarregados de educação.

Os dados recolhidos e sujeitos a tratamento de informação são de duas categorias, a saber:

- **Dados de Identificação Pessoal** – apenas para gestão interna/administrativa do CDI Portugal | Apps for Good;
- **Dados de avaliação de impacto em relação aos projetos e atividades do CDI Portugal** – para divulgação junto dos parceiros, relatórios de impacto e atividades, site e redes sociais do CDI Portugal.
- **Todos os dados são tratados de forma adequada** aos efeitos de participação nas atividades/projetos, divulgação de informação sobre a organização e eventuais solicitações de serviços.
- Serão respeitadas todas as disposições constantes no **Regulamento Geral de Proteção de Dados**.

Todos os participantes aceitam e comprometem-se a cumprir o atual documento **Linhas Orientadoras – 12ª Edição Apps for Good 2025/2026**.

Direitos de Imagem

O CDI Portugal irá registar em vídeo e fotografia uma seleção de momentos durante o programa, que inclui todos os seus participantes com ênfase nos alunos e professores. O objetivo será apenas o de utilizar esses mesmos registos nos seus meios de comunicação, assim como os dos seus parceiros, como forma de divulgar o trabalho desenvolvido.

As escolas deverão assegurar que os participantes integrados no programa Apps for Good têm a autorização que nos concede todos os direitos de uso e reprodução em todas as peças futuras que o Apps for Good considere necessário realizar, utilizando total ou parcialmente os elementos apresentados.

Fases do Programa



O presente programa integra as seguintes fases:

1. **Inscrição no programa**
2. **Kick off Digital & Sustentável (ACD 3 horas) | OUTUBRO**

Sessão online que marca o arranque oficial do programa com a apresentação do cronograma do ano letivo 2025/26, a metodologia do programa através da prática e sessões temáticas em torno de temas atuais (sustentabilidade, bem-estar digital, imigração e inteligência artificial).

3. **Integração na Plataforma de Trabalho & Conteúdos**

Seleção do Curso na Plataforma – Na plataforma deverão escolher um curso e seguir esse curso com os alunos. Todos os cursos seguem a mesma metodologia dos 5 passos, variam apenas nos temas. Ao seguir as sessões do curso os alunos serão guiados durante todo o processo para criação da sua solução tecnológica com impacto social.

4. Formação de Professores

A formação de professores é recomendada e ocorre em regime de b-learning – presencial e online. O plano de formação inclui duas ações: inicial (normalmente presencial) e de acompanhamento (online). As datas de realização e os termos das condições serão anunciados após o início do programa. A formação Apps for Good é acreditada pela Direção-Geral da Educação, para os efeitos previstos no Estatuto da Carreira dos Professores do Ensino Básico e Secundário.

5. Visitas de acompanhamento às escolas

- O período previsto para as visitas será entre os meses de outubro e dezembro de 2025 (1ª fase) e abril e junho de 2026 (2ª fase). Estas datas poderão ser alteradas consoante as necessidades do programa.
- As propostas de datas para as visitas apresentadas pelo Apps for Good não são passíveis de alteração, com exceção de situações extraordinárias que serão analisadas caso a caso.
- Serão alvo de visita de **acompanhamento prioritário** as escolas que estão a participar pela primeira vez no programa. As restantes escolas poderão ser visitadas de acordo com a disponibilidade da equipa operacional Apps for Good. Caso a escola não confirme com um prazo de 48h antes da proposta de data, a visita não será considerada.
- No âmbito das visitas de acompanhamento, a escola deve garantir a presença dos professores e dos alunos participantes para acolher a equipa operacional Apps for Good. Se tal não for possível por razões de calendário escolar, deverá estar disponível um professor e dois alunos para serem entrevistados individualmente pela equipa, sendo que o programa garante a

confidencialidade dos dados cedidos em entrevista.

- Para as visitas às escolas das comunidades portuguesas no Estrangeiro, as visitas serão realizadas em formato online, pelo que o professor responsável deve garantir as condições técnicas para que a mesma aconteça.

6. Webinares Inspiradores com Experts

- Ao longo do ano letivo, o programa promove webinares para alunos e professores com temas diversos que ajudem no desenvolvimento dos projetos, por exemplo, o processo de criação de ideias, sustentabilidade, pitch, cybersegurança, entre outros. Para a sua participação, a equipa Apps for Good enviará mais informações por email aos professores *Lead Educators*.

7. Competição Regional e Nacional

A competição anual do Apps for Good é composta por duas fases distintas: os Encontros Regionais e o Evento Final.

Sobre os Encontros Regionais (Pitch e Marketplace):

Etapa 1 – Todas as equipas são convidadas a participar – é opcional - e terão de apresentar a sua inscrição entre abril e maio.

Etapa 2 – Os Encontros Regionais realizam-se entre junho e julho e reúnem num só espaço todas as equipas de alunos que fazem o seu pitch e se organizam em Marketplace. Aqui serão selecionados os projetos finalistas – da linha do Básico, do Secundário e do Ensino Superior - que estarão no Evento Final.

O número previsto de participantes é de 80 equipas por Encontro Regional, podendo a organização alterar consoante as condições existentes no local.

Sobre o Evento Final (Pitch Final e Marketplace):

Etapa 1 – O Evento Final reunirá as equipas finalistas dos Encontros Regionais.

Aqui serão entregues os prémios às equipas vencedoras.

Para ser elegível para a competição, as equipas de alunos devem cumprir os seguintes requisitos:

- Pelo menos 2 (dois) dos alunos têm de entrar na competição juntos (a Equipa de alunos).
- Todos os membros da equipa devem ser da mesma escola, que por sua vez é participante no programa Apps for Good no ano letivo presente.

Não podem participar as equipas de alunos que:

- Tenham participado nos Encontros Regionais ou Evento Final de edições anteriores do programa; as equipas podem, contudo, repetir o programa Apps for Good durante o ano letivo, mas sem participarem nos Encontros Regionais e Evento Final. Estas equipas, poderão participar noutros eventos, nomeadamente no App Start Up que pretende dar continuidade às ideias desenvolvidas pelos alunos participantes.
- Sejam parentes ou coabitem na mesma residência que qualquer colaborador, diretor ou conselheiro do Apps for Good ou façam parte de algum departamento de publicidade, promoção, agências de atendimento ou assessoria jurídica do Apps for Good.

8. Competição 2.0 - Evento App Start Up

A possibilidade de os alunos participarem em outros eventos – de referência em tecnologia e inovação em Portugal - que possam existir durante o ano promovidos em conjunto com parceiros do programa. O objetivo destes

Eventos é proporcionar aos alunos uma forma de apresentarem a solução que criaram e que apresentaram em Encontros Regionais de edições anteriores ou apresentarem-se com uma nova solução tecnológica.

Oportunamente serão divulgadas as Linhas Orientadoras do App Start Up – Apps for Good. Para serelegível para o App Start Up, as equipas de alunos devem cumprir os seguintes requisitos:

- Tenham participado pelo menos uma vez nos Encontros Regionais. Todos os membros da equipa devem pertencer a uma escola que está a participar no programa Apps for Good ou que já tenha participado em edições anteriores.

Não podem participar as equipas de alunos que:

- Nunca tenham participado no circuito de competição do Apps for Good.
- Sejam parentes ou coabitem na mesma residência que qualquer colaborador, diretor ou conselheiro do Apps for Good ou façam parte de algum departamento de publicidade, promoção, agências de atendimento ou assessoria jurídica do Apps for Good.

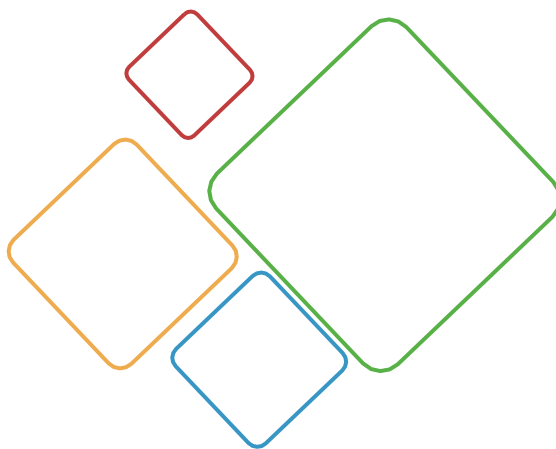
Considerações Finais

- O CDI Portugal reserva o direito de cancelar, modificar ou suspender o programa Apps for Good no caso de ocorrer alguma atividade ilegal ou fraudulenta, ou algum fator externo, fora do controlo da organização, que afete o bom funcionamento do presente programa. Nessas circunstâncias, o CDI Portugal informará de imediato os intervenientes envolvidos. Este cancelamento não dará a qualquer equipa inscrita no Programa Apps for Good direito a qualquer indemnização por qualquer perda ou danos sofridos.
- No âmbito do presente programa, o CDI Portugal não poderá ser responsabilizado por quaisquer atos ilícitos que venham a ser desenvolvidos pelos participantes, quaisquer outros intervenientes ou terceiros, quer durante a realização do programa, quer após o seu termo.
- Na eventualidade de se confirmarem casos omissos no presente regulamento, esses serão resolvidos pelo CDI Portugal de acordo com os princípios da boa-fé e em conformidade com a missão e propósitos do Apps for Good. Estas decisões não são passíveis de recurso.
- O CDI Portugal é uma organização sem fins lucrativos que operacionaliza o Apps for Good em Portugal, financiado por parceiros e, por esse motivo, as despesas com alimentação, transportes, alojamento e materiais utilizados poderão ou não ser asseguradas, de acordo com a disponibilidade financeira do programa.
- A participação no programa pressupõe a aceitação pelos participantes de todas as condições indicadas no presente regulamento, sendo apenas consideradas válidas as participações que o respeitem na íntegra.

Questões

Todas as questões de interpretação do presente documento devem ser remetidas para o seguinte endereço de correio eletrónico:

✉ contactpt@appsforgood.org.pt



Acompanhem-nos em todas as Redes Sociais Online do CDI Portugal:

Facebook

○ www.facebook.com/cdiportugal

Instagram

○ www.instagram.com/cdiportugal

Linkedin

○ <https://www.linkedin.com/company/5289563/admin/>

Website

○ www.cdi.org.pt